учебных групп и т. д.), а также данные, относящиеся к текущему расписанию. Серверная часть приложения написана на языке программирования Kotlin с использованием фреймворка для разработки веб-приложений Spring. Она реализует функционал для работы с БД, осуществляет валидацию данных, приходящих с клиента, а также обрабатывает всевозможные исключительные ситуации, возникающие в процессе использования сервиса. Подробное описание запросов, обрабатываемых сервером, прилагается в технической документации (рисунок 1). Взаимодействие пользователей с приложением осуществляется посредством клиентской части, которая реализована при помощи языка ТуреScript и фреймворка Angular, а также библиотеки графических компонентов для разработки пользовательского интерфейса Nebular.

Разработанный программный продукт является мощным и интуитивно понятным ассистентом, значительно облегчающим работу с учебным расписанием. Микросервисная архитектура наделяет его таким важным качеством, как надежность. Также сервис реализован по принципу открытого API, за счет чего она не ограничена единственным графическим пользовательским интерфейсом.

schedule	Schedule API	Ø.	~
GET	/schedule Full schedule	11/	
POST	/schedule Add a new schedule object		
GET	/schedule/{idSchedule} Select one sch	edue object	
PUT	/schedule/{idSchedule} Update(an exis	ating schedule object	
DELETE	/schedule/{idSchedule} Delete schedul	le object	
GET	/schedule/classroom/{idClassroom} Se	elect schedule objects by classroom	
GET	/schedule/group/{idStudyingGroup} Se	elect schedule objects by studying group	р
GET	/schedule/teacher/{idTeacher} Select	schedule objects by teacher	

Рисунок 1 – Выдержка из технической документации

**Д. В. Самусенко** Науч. рук. **Е. И. Сукач**, канд. техн. наук, доцент

## ОБ ОПЫТЕ РАЗРАБОТКИ САЙТА-ПОРТФОЛИО

Особенность сайта-портфолио в том, что он выступает в качестве рекламного проекта, и, как правило, помогает его владельцу в продвижении его карьеры. Это должен быть уникальный продукт, реализованный с использованием современных инструментов разработки, и в то же время он должен соответствовать всем требованиям, отличающим удачно спроектированные и оформленные сайты.

Подробный отчет, полученный в результате анализа сайтов аналогов, позволил выделить плюсы сайтов-портфолио и отметить их недостатки, которых хотелось бы избежать в ходе проектирования и реализации программного обеспечения (ПО).

Проектирование и оформление сервиса было реализовано в рамках требований подхода UI/UX с использованием самой популярной связки технологий для создания подобных проектов HTML, CSS, JavaScript и PHP [1].

В работе особое внимание уделялось дизайну сайта, подбору шрифтов, разработке индивидуального логотипа. При выборе индивидуального логотипа использовался системный подход [2]. Аватар для сайта получился уникальным и запоминающимся, был оформлен с использованием Adobe Photoshop.

Контент сервиса был продуман на предварительных этапах разработки: был определен состав текстовой информации и определено назначение изображений; продумано распределение информации по страницам. Вся информация была разделена на группы: введение, немного о дизайнере, примеры выполненных сайтов с дизайном владельца, блог владельца и его контактные данные.

При создании эскиза каркаса сайта был составлен список всех элементов, запланированных на веб-странице, затем составлены группы связанных элементов по важности, определен их приоритет. Таким образом формировался план веб-страницы.

Основной составляющей сайта-портфолио являются работы дизайнера. Это то, ради чего большинство посетителей пришли на него. Поэтому были выбраны лучшие работы владельца и добавлены комментарии, объясняющие процесс работы с каждой из них.

К важным составляющим сайта можно отнести анкету для сотрудничества, чтобы клиент мог полностью описать задачу, которую должен выполнить дизайнер. Удачным дополнением является блок с отзывами, показывающий реальные отзывы клиентов.

Следует отметить, что ПО обладает адаптивным дизайном для всех устройств. При разработке ПО использовалась сетка, которая обеспечивала структурную основу, делая процесс разработки более простым и эффективным.

## Литература

 $1\,A$  systematic logo design process to design any logo [Electronic resource]. – Mode of access: https://www.adhamdannaway.com/blog/branding/a-systematic-approach-to-logo-design. – Date of access: 28.04.2021.

2Бабаев, А. Создание сайтов / А. Бабаев, Н. Евдокимов, М. Боде. — Санкт-Петербург [и др.] : Питер,  $2014.-432\ {\rm c}.$ 

**Д. Ю. Смахтин** Науч рук. **Н. Б. Осипенко**, канд. физ.-мат. наук, доцент

## СОЦИАЛЬНАЯ СЕТЬ DEVCONNECTOR ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

Социальная сеть может использоваться разработчиками при поиске работы, партнера-помощника, помогает заводить новые знакомства, кооперироваться на проекты, а работодателями может использоваться при поиске разработчиков в свои компании.

Диаграмма IDEF3 схемы деятельности разработанной социальной сети DevConnector приведена на рисунке 1. После того как пользователь (разработчик) заходит на сайт, ему будет предложено войти или зарегистрироваться в системе. После входа он может заполнить всю нужную информацию о себе: возраст, свои навыки, опыт