

Солнца. Это обновление содержание материала стимулирует познавательные процессы, тем самым, вызывая и развивая интерес к знаниям.

Внутренняя занимательность преподавания основана на том законе, что мы внимательны ко всему тому, что ново для нас.

А. Н. Бородич

Науч. рук. М. С. Долинский,

канд. техн. наук доцент

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «ШАШКИ» НА ЯЗЫКЕ DELPHI

Бурное развитие вычислительной техники, потребность в эффективных средствах разработки программного обеспечения привели к появлению систем программирования, ориентированных на так называемую «быструю разработку», среди которых можно выделить Delphi. В основе систем быстрой разработки (RAD-систем, Rapid Application Development – среда быстрой разработки приложений) лежит технология визуального проектирования и событийного программирования, суть которой заключается в том, что среда разработки берет на себя большую часть генерации кода программы, оставляя программисту работу по конструированию диалоговых окон и функций обработки событий. Delphi – это среда быстрой разработки, в которой в качестве языка программирования используется Object Pascal. В основе идеологии Delphi лежит технология визуального проектирования и методология объектно-ориентированного событийного программирования.

На данный момент большой популярностью пользуются развлекательные приложения различной направленности.

Целью работы являлось изучение языка Delphi, а так же возможностей среды программирования Delphi 7 и применение этих знаний для разработки игрового приложения «Шашки», предназначенного для совершенствования логических способностей.

Поставленная цель была достигнута путем решения следующих задач:

- изучения языка программирования delphi, основных классов, событий.
- проектирование структуры игрового приложения «шашки».
- реализация игрового приложения «Шашки».

В состав проекта приложения, разработанного в Delphi, обязательно входят файлы со следующими расширениями:

1) .dpr – главный файл проекта. Содержит исходный код инициализации приложения и создания форм.

2) .pas – файлы программных модулей, содержащих исходный код на языке Object Pascal. Для каждой формы, входящей в состав проекта, создается отдельный программный модуль.

Д. В. Бугай

Науч. рук. Г. Л. Карасёва,

канд. физ.-мат. наук, доцент

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ ПРОЦЕССЕ

Современное общество находится на такой ступени развития, когда происходит быстрое распространение новых информационных технологий и изменение под влиянием этого процесса многих аспектов социально-экономической жизни. Интернет как