

А. Д. Голосова
Науч. рук. **В. А. Короткевич**,
канд. техн. наук, доцент

ОЦЕНКА СКОРОСТИ ЗРИТЕЛЬНО-МОТОРНОЙ РЕАКЦИИ

Изучение времени и точности произвольной реакции стало широко осуществляться в интересах решения многих прикладных задач. Сложная зрительно-моторная реакция используется для оценки уровня сенсомоторных качеств. Для этого была разработана программа, позволяющие настроить параметры этих тестов, среда тестирования, а также приложение, генерирующее отчет о пройденных тестах в формате Excel таблицы. Программный продукт был разработан в среде C++ Builder.

Со средой настройки тестов взаимодействует преподаватель, тестирующий учащихся. В приложении реализуется настройка тестов: создание, изменение и удаление тестов, настройка цвета, размера и скорости роста отдельных стимулов. Результаты работы сохраняются в файл настроек, которых передается студентам.

Тестируемые взаимодействуют со вторым приложением: тестовой средой. Им необходимо лишь выбрать нужный тест, параметры которого уже настроены, и пройти тестирование. Результаты сохраняются в отдельных файлах.

При переносе приложения с одного устройства на другое возникают случаи, когда необходимо регулировать размер и положение на экране текущей формы. Чтобы при каждом новом запуске не регулировать форму повторно, текущие настройки на каждом компьютере автоматически сохраняются в реестр. В ходе разработки проекта было написано вспомогательное приложения для генерации отчетов о проведенном тестировании. Это позволяет удобно и быстро обрабатывать результаты тестов.

Разработанная среда может быть установлена на компьютерах в школах, университетах, иных предприятиях для оценки восприятия у сотрудников, что поможет скорректировать рабочий график в случае сильной загрузке сотрудников при работе, на что будет указывать более низкая скорость зрительно-моторной реакции.

Литература

- 1 Лафоре, Р. Объектно-ориентированное программирование в C++ / Р. Лафоре. – СПб. : Питер, 2003. – 678 с.
- 2 Эккель, Б. Философия C++. Часть 1. Введение в стандартный C++ / Б. Эккель, Ч. Эллисон. – СПб. : Вильямс, 2012. – 577 с.
- 3 Стефан, Р. C++ Для чайников / Р. Стефан. – СПб. : Вильямс, 2011. – 336 с.

Д. Н. Голубев
Науч. рук. **Е. А. Ружицкая**,
канд. физ.-мат. наук, доцент

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ – СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ УМК ПО ЯЗЫКУ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ASSEMBLER

Одним из актуальных направлений в подготовке высококвалифицированных специалистов является разработка электронных учебно-методических комплексов (УМК), в которых собрана вся необходимая информация для изучения и освоения той или иной учебной дисциплины.

При подготовке IT-специалистов актуальной является подготовка специалиста, знающего машинно-ориентированный язык программирования Assembler, умеющего