

скрипт поиска комфортной позиции для генерации врагов. Далее были написаны скрипты для поиска и сражения с игроком.

Далее была реализована система характеристик игрока. Для этого был написан скрипт, который внедряет систему изменения жизни, скорости атаки и передвижения игрока.

Далее была реализована система оружия и его градации. Для этого были созданы несколько спрайтов оружия. А также написаны скрипты, которые используют характеристики персонажа, а также характеристики, которые выпадают при получении оружия при прохождении лабиринта. У оружия присутствует система градации, а также система уникальных характеристик, которые зависят от стихий. Данные стихии делятся на несколько групп и дают сопротивления и увеличения соответствующей группы.

Р. В. Ковалёв, М. В. Москалева
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ СЕРВИСНОГО ЦЕНТРА ПО РЕМОНТУ ТЕХНИКИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЯЗЫКА C#

Электротехника и электрификация, в ходе своей эволюции, изменили человеческую жизнедеятельность. На данный момент в каждой семье есть 1-2 и более электрических приборов и техники. С развитием электротехники стало возможным хранить огромные объёмы информации в маленьких устройствах, содержать скоропортящиеся продукты в холодильных камерах, общаться на расстоянии и многое другое. Но у каждой техники есть свой срок эксплуатации. Выбрасывать повреждённую электротехнику не целесообразно, хотя бы по экологической причине. Поэтому для решения вопросов по ремонту вышедшей из строя техники стали широко распространяться сервисные центры.

В настоящее время существуют различные сервисные центры, которые могут заниматься ремонтом только одного вида техники или разных. Основная задача таких центров – помощь клиенту с возникшими вопросами, касающихся услуг, предоставляемых компанией, осуществление диагностики неисправности, заказ деталей, вышедших из строя, осуществление непосредственно самого ремонта техники.

Именно поэтому стало очень популярным использование автоматизированных информационных систем, позволяющих вести учёт всей необходимой информации, быстро обрабатывать и анализировать её.

Данная работа посвящена разработке автоматизированной информационной системы сервисного центра по ремонту техники с использованием языка C#. Приложение позволяет хранить и обрабатывать информацию об услугах, сотрудниках, заказчиках и т.д. Разработаны соответствующие справочники для быстрого и удобного получения информации. Также в базе данных хранится вся информация о поступивших и выполненных заявках как на ремонт, так и на покупку отдельных запчастей. Для удобства созданы также справочники для хранения информации о постоянных клиентах и поставщиках деталей. В приложении реализован функционал поиска и фильтрации по различным критериям всей необходимой информации.

А. Д. Кокашинская, Н. Б. Осипенко
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ОБУЧАЮЩЕГО ВЕБ-САЙТА ПО АНГЛИЙСКОМУ ЯЗЫКУ

Знание английского в сфере информационных технологий является очень ценным активом. На данный момент существует большое количество веб-сайтов и сервисов для изучения английского языка с различными существенными недостатками.

Исходя из выше изложенного, было принято решение провести сравнительный анализ наиболее популярных приложений, имеющих на рынке: «LangFormula»; «LinguaLeo»; «Wlingua»; «Busuu». Для сравнительного анализа и выявления сильных и слабых сторон конкурентов использовался метод «Бальной оценки». Проведенная оценка конкурентов по ряду показателей их возможностей (выбора уровня знаний в соответствии с международной системой оценки CEFR; выбора раздела для улучшения навыков в конкретной области; отслеживания прогресса пользователя); а также – по доступности функционала в бесплатной версии сайта; оценке релевантности тестовых заданий; наличию разнообразных способов обучения, которые включают в себя навыки аудирования и просмотр видеофайлов, представлена в таблице 1.