

**Д. А. Кравцова, Е. П. Кечко**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## ИНТЕРФЕЙС WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ МАГАЗИНА ИГР

Основной целью работы являлась разработка удобного, простого и быстрого сайта для магазина игр.

Для реализации приложения были использованы язык TypeScript и фреймворк React.js, предназначенный для разработки сайтов. Целью данного фреймворка является минимизирование ошибок и высокая скорость разработки, простота и масштабируемость. Для стилизации web-приложения был использован Sass – метаязык, созданный на основе CSS. Для хранения данных web-приложения была выбрана СУБД MS SQL.

На главной странице располагаются основные блоки (рис. 1): шапка сайта, карточки и переход в каталог. Шапка сайта включает в себя такие разделы, как: название сайта, поиск игр, корзину и кабинет пользователя. Карточки отображают названия, при нажатии на которые происходит переход по индексу на выбранную карточку.

На странице каталога также расположена шапка сайта. Каталог игр представляет собой массив карточек, каждая из которых состоит из таких элементов, как: возможность добавить в корзину, фото, название и цену. В зависимости от того, на какую часть карты наводится мышь: если на фото, то увеличивается ее размер, иначе, если на текст, то появляется информация о дате релиза и жанр игры (рис. 2).

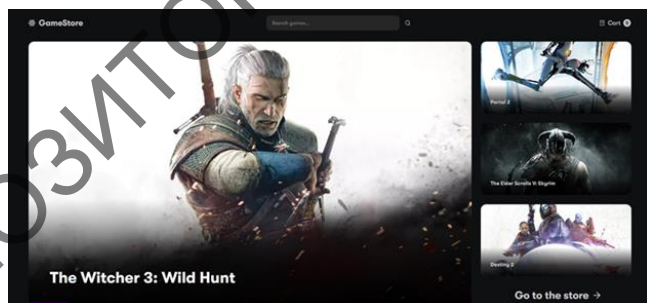


Рисунок 1 – Выбранная секция сайта

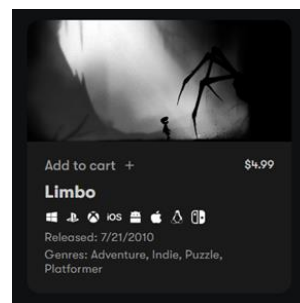


Рисунок 2 – Карточка в каталоге

Благодаря возможностям библиотеки React.js, можно создать удобный и современный дизайн сайта, адаптированный под различные пользовательские устройства.