

СУБД – это программное обеспечение для хранения, организации и управления данными.

PostgreSQL – объектно-реляционная СУБД, позволяющая хранить и обрабатывать большие объемы данных и имеющая репутацию надежной и высокопроизводительной.

Visual Studio Code (VSCode) – это редактор кода с функциями для упрощения разработки программного кода, поддерживающий множество языков программирования.

Литература

1. Моргунов, Е. П. PostgreSQL. Основы языка SQL: учеб. пособие / Е. П. Моргунов. – СПб. : БХВ-Петербург, 2018. – 336 с.

В. И. Струков, Н. А. Аксёнова
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **А. В. Воруев**, канд. техн. наук, доцент

ОПИСАНИЕ ФУНКЦИОНАЛА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ РОСТОВЫХ КУКОЛ

Целью исследования является разработка функционала для создания удобного web-приложения, которое позволит пользователям получать информацию о ростовых куклах, аниматорах, праздниках и шоу-программах с возможностью заказа.

Для достижения цели необходимо разработать дизайн web-приложения, изучить такие технологии как React, TypeScript, SCSS на стороне клиента и Nodejs с использованием базы данных PostgreSQL на стороне сервера, затем разработать интеграцию серверной и клиентской части.

Для удобства использования web-приложения, был разработан интерфейс с помощью языка гипертекстовой разметки и компонентов, используемых в React. Интерфейс позволяет отображать навигационное меню со всей нужной информацией, а также контент, полученный из базы данных. В самой базе данных хранятся списки шоу-программ, ростовых кукол и аниматоров.

Клиентская часть разработана в среде программирования VSCode с помощью технологий React и TypeScript. Чтобы инициализировать клиентскую часть, нужно в терминале VSCode написать команду «`npx create-react-app client --template typescript`». Создадутся файлы с уже

заготовленной настройкой. Затем нужно перейти в данную папку командой в терминале «`cd client`» и установить модули командой «`npm install`».

Реализованы следующие функции:

- отображение существующих страниц в шапке и в подвале;
- плавные анимации появления компонентов и текста;
- слайдер готовых работ;
- отдельная страница для ростовых кукол;
- отображение ростовых кукол в списке;
- отображение отдельной страницы ростовой куклы.

Когда пользователь нажимает на элемент в каждом списке, открывается ссылка с названием (параметр), который отправляется на сервер Nodejs в качестве GET-запроса. Затем SQL-запросом в базе данных PostgreSQL сравнивается нужное значение со всеми значениями в базе данных. Если такое значение есть, то сервер отправляет объект с данными на клиент, где уже обычный пользователь увидит всю нужную информацию.

Таким образом, создано удобное web-приложение на современных технологиях (React, TypeScript, SCSS на стороне клиента и Nodejs с использованием базы данных PostgreSQL на стороне сервера), которое позволит пользователям получать информацию о ростовых куклах, аниматорах, праздниках и шоу-программах с возможностью заказа.

А. А. Ступень

(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

Науч. рук. **Л. К. Титова**, ст. преподаватель

СОЗДАНИЕ БАЗОВОГО VR-ПРИЛОЖЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ THREE.JS

Создание базового VR приложения с использованием библиотеки Three.js представляет собой эффективный способ реализации иммерсивного взаимодействия пользователя с виртуальной реальностью. Возможности библиотеки Three.js позволяют визуализировать и анимировать 3D-сцены, создавать эффекты света и тени, а также обеспечивать поддержку различных VR-устройств и контроллеров. Создание базового VR приложения с использованием Three.js может стать отправной точкой для разработки более сложных VR-приложений.

Для того, чтобы создать приложение, нужно знать несколько основных аспектов разработки: