

– необходимо определить тип VR-устройства, который будет использоваться для запуска приложения. Этот выбор будет иметь влияние на API, который будет в дальнейшем использоваться для управления приложением;

– для создания 3D-сцен и моделей может использоваться язык JSON, который позволяет описывать геометрию, материалы и текстуры объектов;

– для визуализации 3D-сцен Three.js использует WebGL, что позволяет быстро отображать графику в браузере однако для того, чтобы работа с ним была эффективной, необходимо оптимизировать количество отрисовываемых объектов;

– для обеспечения поддержки VR-устройств необходимо использовать такие API, как WebVR и WebXR, которые предоставляют возможности для управления движением и контроллерами внутри VR-среды;

– для взаимодействия с объектами в приложении библиотеку Three.js можно использовать для того, чтобы добавить на сцену интерактивные элементы и контроллеры.

Освоив эти моменты, можно создать VR приложение, которое будет представлять собой сцену для показа 3D моделей в браузере.

В. С. Сукач

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ПОДСИСТЕМЫ «СОТРУДНИКИ» НА ПЛАТФОРМЕ «1С:ПРЕДПРИЯТИЕ 8»

Правильная работа с сотрудниками становится необходимой составляющей финансового успеха практически в любой организации, занимающейся любой деятельностью. Так же плюсом данного проекта является возможность модернизировать подсистему под любое предприятие.

Был проведен анализ альтернативных средств разработки данного проекта. Инструментом для разработки подсистемы был выбран программный комплекс «1С: Предприятие версии 8.3», а именно конфигурацию «Управление компанией для Беларуси», т.к. она наиболее подходящая для текущей задачи.

В ходе исследовательской части была разработана UML-диаграмма всех возможных прецедентов и проведен анализ главного и альтернативного пути развития событий для каждого прецедента.

В ходе разработки дипломного проекта было создано множество справочников, основным является справочник «Сотрудники». Он является основой для всех документов в подсистеме. В нем хранится информация о каждом сотруднике, который когда-либо был в компании.

В разработанной подсистеме все операции происходят посредством документов. В подсистеме создано множество документов. С помощью документа «Прием на работу», сотруднику может быть назначена ставка, должность и его отдел.

В подсистеме «Сотрудники» разработано несколько отчетов. С помощью отчета «Контактная информация», можно собрать информацию обо всех сотрудниках, поступивших на предприятие.

В процессе выполнения дипломного проекта были получены следующие результаты:

- создана подсистема учета сотрудников для типовой конфигурации;
- был получен акт внедрения в производственный процесс. Результаты дипломного проекта подготовлены к участию в конкурсе научных работ.

В. С. Сукач

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

ТЕСТИРОВАНИЕ РАЗРАБОТАННОЙ ПОДСИСТЕМЫ «СОТРУДНИКИ» ДЛЯ ИТ-ПРЕДПРИЯТИЯ

Выполнение функций подсистемы проверяется с использованием тестовых примеров. Для входа в систему необходимо выбрать пользователя и ввести пароль. После успешной аутентификации происходит вход в систему и загружается рабочий стол.

Создается новый документ «Прием на работу». Для его создания перейти на подсистему «Персонал», далее «Кадровый учет» и выбрать «Прием на работу». После выбора открывается форма списка документа, здесь нажимаем кнопку «Создать», после чего открывается форма для заполнения документа (рисунок 1).

После открытия формы документа производим заполнение. Документ «Прием на работу» доступен для заполнения любым пользователям.

С помощью функционального тестирования убедились, что справочники правильно и корректно заполняются, документы правильно формируются и выводятся отчеты.