

невозможно воспроизвести традиционными методами рендеринга. Это позволяет создавать изображения с фотореалистичностью, а также изображения, которые не могут быть сфотографированы в реальном мире, такие как условия экстремальной освещенности и состояния динамики.

Кроме того, нейронный рендеринг может значительно ускорить процесс создания 3D-моделей. На основе обучения с применением большого количества данных, модели могут быстро и точно синтезировать изображения 3D объектов, что позволяет сократить время на создание реалистичных 3D-моделей.

Однако, использование нейронного рендеринга также имеет свои ограничения и недостатки. Прежде всего, для обучения моделей требуется большое количество данных, что может быть трудно или дорого. Кроме того, нейронный рендеринг может быть сложным и требовательным к ресурсам процессом, который может занять много времени и мощности компьютера.

Нейронный рендеринг – это мощный метод для создания 3D-моделей, который может достичь более высокой точности и реалистичности, чем традиционные методы рендеринга. Он имеет большой потенциал для ускорения и улучшения процесса разработки 3D-моделей в различных отраслях, но требует большого количества данных и ресурсов для его использования.

**М. Н. Терещенко, У. Д. Мешкова**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

### **РАЗРАБОТКА ПОДСИСТЕМЫ ЭЛЕКТРОННОГО ЭЛЕМЕНТА ОБОРОТА СЕТИ «СОСЕДИ»**

Автоматизация процессов закупки товаров. Использование программного продукта повысит качественно и скорость обработки информации, а также позволит сократить время выполнения однотипных операций в работе. Широкие возможности программного продукта позволят сократить и оптимизировать рабочее время за компьютером, следовательно уменьшатся расходы на электроэнергию, а также увеличится качество подготавливаемой документации. Данная подсистема позволит автоматизировать работу магазина.

Разработанная подсистема «Электронного элемента оборота сети «Соседи»» необходима для ведения поступлений и расход товаров,

фиксирования оплаты, возврат покупателей и поставщику, списания, отчет по выручке, остаткам товара и продажам, составления всей необходимой отчетности. Был произведен анализ альтернативных решений данного проекта. Остальные, ранее рассмотренные программные средства, имеют ряд недостатков несовместимых с задачами, которые необходимо реализовать. Исходя из результатов анализа было принято решение разработать проект на языке программирования 1С.

Основными задачами, решаемыми с помощью подсистемы «Учета электронного элемента оборота», являются:

- разграничение прав доступа для пользователей;
- оприходование товара;
- внутреннее перемещение;
- реализация товаров;
- возврат от покупателя;
- возврат поставщику;
- списание;
- отчет по выручке, остаткам товара и продажам.

Программный продукт должен предоставлять возможность реализации функций:

- формирование и редактирование справочного контента товаров.
- формирование и редактирование справочного контента поставщиков продукции;
- осуществлять возможность просмотра ассортимента товаров, который должен в себе включать следующий контент:
  - переоценку товаров, которые ей подвергались;
  - остатки товаров от реализации за определенный срок;
  - каталог товаров с фотографиями продукции.
- формирование заказов на закупку товаров;
- формировать журналы регистрации документов;
- обмен товаров между магазинами сети;
- возврат товаров в магазин сети «Соседи»;
- производить выборку возвращённых товаров за определенный срок;
- формировать следующие документы:
  - реестр документов оприходования товаров;
  - реестр документов расходов товаров;
  - отчёт по товарам, которые подлежат обмену между магазинами сети «Соседи»;
  - отчёт по товарам, которые подлежали возврату.

Основной задачей разработки подсистемы учета электронного

элемента оборота сети «Соседи» является создание простой, интуитивно понятной для пользователя, системы, наделение ее необходимым функционалом, а также оптимизация этой системы под законодательство Республики Беларусь.

С помощью автоматизации в данной области все процессы, связанные с реализацией товаров, фактически, работа сотрудников должны превратиться в удобный процесс работы с базой данных. Что должно упростить работу работников и исключить ошибки, которые часто встречаются при обычной организации работы.

**М. Н. Терещенко, У. Д. Мешкова**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

## **АВТОМАТИЗАЦИЯ ЭЛЕКТРОННОГО ЭЛЕМЕНТА ОБОРОТА СЕТИ «СОСЕДИ»**

Разработка подсистемы автоматизация электронного элемента оборота сети «Соседи»» происходила на базе конфигурации 1С.

Вся необходимая информация, создаваемой подсистемы, хранится в объектах подсистемы. Подсистема описывает структуру данных, которые пользователь будет использовать в режиме работы. В дальнейшем система будет иметь базу данных, которая будет основана на необходимой структуре используемой организацией.

Для подсистемы разработки подсистемы учета электронного элемента оборота сети «Соседи» были определены следующие роли:

- администратор – настраивает подсистему и ее элементы (справочники, документы, отчеты, регистры и т.д.);
- кассир – осуществляет продажу товаров и возврат от покупателей, просматривает цены товаров;
- товаровед – создание заявок на поступление товара, создание документов на оплату товара;
- оператор – осуществляет оприходование товара от поставщика, перемещение внутри организации, возврат товара поставщику, списание;
- директор – просмотр отчетов по продажам;
- бухгалтер – проведение оплаты поставщикам, просмотр отчетов по выручке.

Следующий список содержит прецеденты, которые считаются важными на начальной стадии: