

А. Д. Труцын

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **А. С. Руденков**, канд. техн. наук, доцент

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ОНЛАЙН-ТЕСТИРОВАНИЯ СТУДЕНТОВ

Сегодня мобильное приложение – это специально разработанное под функциональные возможности гаджетов программное обеспечение. Назначение программного обеспечения может быть самым разнообразным: сервисы, развлечения, магазины, онлайн-помощники и другое. Эти приложения скачиваются и устанавливаются самим пользователем через мобильные платформы электронной коммерции – интернет-магазины.

Самые большие площадки реализующие мобильные приложения – AppStore, Google Play. Технически все приложения создаются под конкретную платформу мобильного гаджета. Наиболее популярные операционные системы – iOS, Android, Windows Phone.

Мобильное приложение можно разделить на два больших блока – это front-end и back-end. Соответственно в часть Front-end входят компоненты и опции программы, с которой взаимодействует пользователь.

Например, панель выбора, настройки опций и прочее. Back-end – это скрытая часть, отвечающая за обработку данных на сервере, связь с базой данных. С этими компонентами взаимодействует разработчик посредством серверного софта.

Для реализации кроссплатформенного пользовательского интерфейса мобильного приложения на данный момент чаще всего используют платформу React Native, которая позволяет создавать приложения

для различных платформ, используя одну и ту же кодовую базу.

Для реализации серверной части в свою очередь в связке с React Native используют Node.js – серверная часть веб-приложения, 489

позволяющая организовать логику взаимодействия веб-приложения с базой данных, например – PostgreSQL.

Предполагаемый результат – прототип мобильного приложения, использующее перечисленные выше технологии, с автоматическим оцениванием результатов прохождения теста. Приложение предполагается использовать для онлайн тестирования студентов на своих мобильных устройствах с возможностью просмотра результатов преподавателем.