

Ректор учреждения образования
«Гомельский государственный
университет имени Франциска Скорины»

(подпись) М.П.

(дата)

Регистрационный №

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Специальность: 1-53 01 02 Автоматизированные системы обработки информации

Форма получения образования

дневная

Квалификация специалиста:

Инженер по информационным технологиям

Срок обучения: 4 года

1. График образовательного процесса

[illegible]

О – учебная практика

[/] – дипломное проектирование

= — каникулы

□ – экзаменационная сессия

X – производственная практика

// – итоговая аттестация

III. План образовательного процесса

[illegible]

1.4.2	Теория вероятностей и математическая статистика	3		108	50	26		24							108	50	3																			3	УК-12, БПК-4	
1.4.3	Основы машинного обучения	7		108	50	26		24																				108	50	3						3	УК-12, БПК-5	
1.5	Физика	2		212	84	50	16	18				212	84	6																						6	БПК-7	
1.6	Безопасность жизнедеятельности человека	6		120	68	34		34														120	68	3												3	БПК-8	
1.7	Основы бизнеса и права в сфере инфокоммуникационных технологий	7		216	86	40		46																				216	86	6						6	БПК-9	
1.8	Модуль «Основы информационных технологий»																																					
1.8.1	Информационные системы и технологии	1		108	56	32	24				108	56	3																							3	БПК-10	
1.8.2	Архитектура ЭВМ	1		108	48	28		20			108	48	3																							3	БПК-11	
1.8.3	Построение и анализ алгоритмов		2	102	44	28	16						102	44	3																					3	БПК-12	
	Операционные системы		2	104	52	36	16						104	52	3																					3	БПК-13	
1.8.4	Курсовой проект по учебной дисциплине «Операционные системы»			40	0								40		1																					1	УК-1,5,6	
1.9	Модуль «Программирование»																																					
1.9.1	Основы алгоритмизации и программирования	1,2		216	120	56	64				108	60	3	108	60	3																				6	УК-2, БПК-6	
	Объектно-ориентированное программирование	3		180	80	48	32								180	80	5																			5	БПК-14	
1.9.2	Курсовая работа по учебной дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»			30	0										30		1																			1	УК-1,5,6	
	Технологии проектирования программного обеспечения	4		216	84	36	32	16										216	84	6																6	БПК-15	
1.9.3	Курсовой проект по учебной дисциплине «Технологии проектирования программного обеспечения»			40	0													40		1																1	УК-1,5,6	
1.9.4	Мобильные приложения для информационных систем	5		108	50	34	16												108	50	3															3	БПК-16	
1.10	Модуль «Математическое обеспечение информационных технологий»																																					
1.10.1	Теория графов	3		108	50	32		18							108	50	3																			3	БПК-17	
1.10.2	Вычислительные методы и компьютерная алгебра		3	108	48	32	16								108	48	3																			3	БПК-18	
1.10.3	Системный анализ и исследование операций	5,6		348	166	102	64												240	104	6	108	62	3												9	БПК-19	
1.10.4	Статистические методы обработки данных		6	108	52	32	20															108	52	3												3	БПК-20	
2.	Компонент учреждения высшего образования			3430	1516	798	558	128	32	180	86	5	0	0	0	396	198	11	736	352	21	678	290	19	630	252	17	810	338	24	0	0	0	0	97			
2.1	Модуль «Социально-гуманитарные дисциплины 2»																																					
2.1.1	Политология		1	72	36	20		16	72	36	2																									2	УК-4,7	
2.1.2	Основы психологии и педагогики		4	72	36	20		16										72	36	2																2	УК-4	
2.1.3	Дисциплина по выбору студента Основы права и права человека / Социология управления		5	72	34	16		18											72	34	2															2	УК-4, СК-1 / УК-4,7,17	

[illegible]

Код компетенции	Наименование компетенции	Код модуля
БПК-1	Применять методы матричного исчисления, анализировать решения систем линейных алгебраических уравнений, исследовать уравнения кривых и поверхностей аналитическими методами для решения прикладных инженерных задач	1.3.1
БПК-2	Применять методы дифференциального и интегрального исчислений, аппарат теории степенных и функциональных рядов при построении и исследовании математических моделей прикладных задач	1.3.2
БПК-3	Применять практические навыки формализации и решения прикладных задач в сфере инфокоммуникационных технологий с помощью методов дискретной математики	1.4.1
БПК-4	Применять инструментарий теории вероятностей и математической статистики для формирования вероятностного подхода в инженерной деятельности	1.4.2
БПК-5	Применять современные методологии, программные средства для построения и анализа моделей процессов, данных, объектов	1.4.3
БПК-6	Применять основные методы алгоритмизации, способы и средства получения, хранения, обработки информации при решении профессиональных задач	1.9.1, 2.7.1
БПК-7	Применять основные понятия и законы физики для изучения физических явлений и процессов	1.5
БПК-8	Применять методы защиты производственного персонала и населения от воздействия негативных факторов антропогенного, техногенного, естественного происхождения, принципы рационального природопользования и энергосбережения, обеспечивать здоровые и безопасные условия труда	1.6
БПК-9	Проводить основные экономические и финансовые расчеты, определять цели и пути развития бизнеса и организаций сферы инфокоммуникационных технологий в соответствии с нормативными правовыми актами Республики Беларусь, регулирующими экономическую и хозяйственную деятельность	1.7
БПК-10	Получать, обрабатывать и анализировать информацию, обеспечивать ее хранение	1.8.1
БПК-11	Приобрести знания об устройстве современных ЭВМ и принципах их работы	1.8.2, 2.4
БПК-12	Проводить оценку и запись алгоритмов на языке блок-схем, диаграмм решений, графов состояний и иных моделей	1.8.3
БПК-13	Управлять операционными системами, использовать методы планирования задач, синхронизации, администрирования и защиты информации	1.8.4
БПК-14	Использовать принципы объектно-ориентированного программирования для компьютерного моделирования реальных и концептуальных систем	1.9.2
БПК-15	Осуществлять объектный анализ и проектирование систем обработки информации	1.9.3
БПК-16	Использовать платформы для разработки мобильных приложений с учетом специфики функционирования, взаимодействия и защиты мобильных устройств	1.9.4
БПК-17	Использовать графовые модели для решения прикладных задач	1.10.1
БПК-18	Применять вычислительные и аналитические методы для решения прикладных задач	1.10.2
БПК-19	Моделировать и оптимизировать управленческие решения	1.10.3
БПК-20	Выбирать методы решения задач, связанных с представлением, хранением, отображением, передачей и аналитической обработкой информации	1.10.4
СК-1	Применять маркетинговые понятия и категории, основные инструменты маркетинга для коммерциализации программных продуктов и ИТ-услуг	2.1.3
СК-2	Применять знания основных нормативных правовых актов в сфере противодействия коррупции, вырабатывать и реализовывать комплекс мер по ее предупреждению	3.2
СК-3	Получать, хранить и обрабатывать графическую информацию с использованием программных средств компьютерной графики, ориентированных на современные информационные технологии	2.2.1, 2.2.3, 2.2.4
СК-4	Обеспечивать безопасность информации с учетом способов ее представления и модели нарушителя	2.2.2, 2.5.3
СК-5	Оформлять объекты интеллектуальной собственности, вводить их в гражданский оборот	2.2.3
СК-6	Применять методы и способы контроля параметров, стандартизации и сертификации программных средств и компьютерных систем	2.2.4, 2.3.1, 2.5.2
СК-7	Проектировать и использовать реляционные и нереляционные базы данных	2.3.2
СК-8	Использовать программные средства для создания, ведения, управления и совместного использования баз данных	2.3.1, 2.3.2
СК-9	Проводить описание электрических цепей, моделировать их режимы работы с помощью средств автоматизированного проектирования	2.4
СК-10	Проводить анализ электрических цепей для статических и динамических режимов со сосредоточенными и распределенными параметрами	2.4

