

дующем можно будет закреплять за помещениями; удаление сотрудников; реализация ввода оборудования в эксплуатацию; выдача оборудования во временное использование с выдачей документа.

Разработанная программа автоматизации учета технического оборудования отдела связи РОВД позволит: автоматизировать учет и улучшить доступность данных; предотвратить потерю данных; оптимизировать производственные процессы; анализировать и предоставлять отчеты. Программа имеет интуитивно понятный и простой интерфейс, который упрощает работу с данными. Клиентская часть приложения не требует установки и может запускаться с *flash*-носителя.

Приложение разработано на языке *C#*, база данных по учету оборудования реализована в *SQL Server*, которая для связи с приложением использует технологию *ADO.NET Entity Framework*.

Д. В. Акунец, Е. М. Березовская
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ АВТОМОБИЛЕЙ

В эпоху передовых технологий трехмерное моделирование занимает центральное место в различных областях, от инженерии до развлечений. Одним из захватывающих направлений в этой области является разработка приложений для трехмерного моделирования автомобилей.

Исследования в работе состояли из двух частей: проведен анализ потенциала *web*-технологий для трехмерного моделирования; разработано приложение для 3D-моделирования автомобилей, представляющее собой креативный инструмент в виртуальном дизайне.

Разработка базируется на инновационном подходе к визуализации автомобилей, предоставляя пользователям возможность не только наблюдать за моделью, но и взаимодействовать с ней в режиме реального времени. Основной задачей приложения являлась возможность пользовательского моделирования автомобилей в трехмерном пространстве. Суть разработанного приложения заключается в создании виртуальной среды, где пользователю предоставляется широкий спектр инструментов для создания, настройки и визуализации

автомобильных моделей. Были реализованы функции настройки рендера, камеры, управления взглядом, и взаимодействия с пользовательским интерфейсом. Результатом работы стало уникальное приложение, позволяющее пользователям воплощать свои идеи в виртуальной реальности и демонстрировать их в стиле 3D.

Приложение было создано с использованием среды разработки Visual Studio Code. С помощью библиотеки three.js и языка программирования JavaScript достигнуты высокие стандарты визуализации и интерактивности. Разработка включала в себя использование современных технологий web-разработки, создание модульной структуры с использованием import и export в JavaScript, а также интеграцию технологии importmap для эффективного управления зависимостями модулей.

Проект основан на принципах инноваций в сфере web-разработки и трехмерной графики, что делает его актуальным и перспективным в контексте современных тенденций в цифровых технологиях.

Применимость разработанного приложения возможно в различных областях, таких как автомобильная индустрия, визуализация дизайна и образование.

А. А. Амаев, Е. А. Ружицкая
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ НА ПЛАТФОРМЕ IOS ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА

В современном мире изучение иностранных языков становится все более важным и востребованным аспектом, а изучение английского языка стало неотъемлемой частью нашей повседневной жизни.

Разработка мобильного приложения для изучения английского языка позволяет создать инструмент, который прост в использовании, обладает широким функционалом и помогает эффективно учиться. Повсеместное распространение смартфонов делает мобильные приложения доступными для широкой аудитории. Традиционные методы обучения не всегда учитывают индивидуальные особенности каждого человека, что приводит к снижению мотивации.

Одной из важных особенностей приложения заключается в возможности взаимодействия с другими пользователями, которые