

А. А. Ганжур

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА FULL-STACK ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЙ ФАКУЛЬТЕТА

Современный мир характеризуется быстрым развитием технологий и постоянным изменением потребностей пользователей. В таких условиях создание веб-приложений становится все более актуальным и популярным. Веб-приложения предоставляют множество преимуществ перед традиционными веб-сайтами, что делает их более привлекательными для пользователей. Также использование баз данных облегчают работу с большим объемом информации и его хранением, и являются неотъемлемой частью организации работы приложения.

В связи с большим количеством проводимых мероприятий на факультете, а также с растущим количеством студентов и преподавателей, которые хотят принять участие, было принято решение не только визуализировать процесс получения материалов мероприятий, но и автоматизировать его.

Для достижения поставленных целей было разработано full-stack приложение, которое поможет организаторам размещать информацию о предстоящих акциях и мероприятиях, а также участники, после регистрации, смогут самостоятельно опубликовать свои материалы.

Серверная часть web-приложения разработана с помощью языка программирования Python и фреймворка для создания веб-приложений Flask, который использует набор инструментов Werkzeug и шаблонизатор Jinja2. Клиентская часть – язык гипертекстовой разметки HTML, таблица стилей CSS и язык программирования JavaScript.

А. Е. Герасименко

(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ В ЖАНРЕ СОЦИАЛЬНАЯ ДЕДУКЦИЯ В СРЕДЕ UNITY

Unity – это кроссплатформенный движок для разработки игр, который позволяет создателям создавать 2D- и 3D-игры, а также другой интерактивный контент. Unity, разработанная крупной ком-