

ной таблице будет открыто определённое количество клеток. Победа засчитывается, если таблица заполнена менее чем за три попытки, в противном случае засчитывается поражение. В приложении реализован подсчёт статистики по каждому уровню сложности: количество побед, процент побед, среднее время решения головоломки, лучшее время.

В. Г. Евменцева, А. Г. Евменцев, Д. С. Сыч
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

АНАЛИЗ ВЛИЯНИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ НА ВИЗУАЛЬНОЕ ВОСПРИЯТИЕ ВЕБ-ИНТЕРФЕЙСОВ И ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ОПЫТА

В современном мире сложно представить веб-сайт без какого-либо графического оформления. Компьютерная графика оказала огромное влияние на визуальную составляющую интерфейсов с момента появления. Как минимум, взаимодействие с веб-страницами стало ощутимо проще для восприятия человека [1].

Компьютерная графика делает пользование сайтом интуитивно понятным. Это создаётся за счёт цветовых и геометрических акцентов, умело подобранных изображений и грамотного расположения текста и кнопок.

Таким образом, компьютерная графика, совмещая техническую и творческую части, открыла возможности для появления и развития веб-дизайна. Это направление является одним из самых востребованных среди IT-специальностей, и этому есть объяснение. В век быстрых технологий и повсеместной автоматизации люди не хотят тратить время на изучение веб-страниц и их функционала. Появилась необходимость в грамотно и логично составленном интерфейсе.

Сайты и приложения должны быть просты в использовании, но необычны визуально. Это поможет в удержании внимания, что важно, учитывая коммерческую направленность многих из них.

При помощи качественно выполненной графической составляющей сайт может куда лучше справляться со своими задачами, будь то продажи, реклама или освещение каких-либо тем. И в то же время опыт работы пользователя с такими веб-интерфейсами будет более положительным.

Литература

1 Кто придумал первый сайт в интернете [Электронный ресурс] /– Режим доступа: <https://www.iphones.ru/iNotes/kto-sozdal-pervuyu-sayt-v-mire-10-25-2019>. – Дата доступа: 19.02.2023.

Р. А. Ермоленко, Е. М. Березовская
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ И МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ПАЦИЕНТОВ СТОМАТОЛОГИЧЕСКОЙ КЛИНИКИ

Мобильные устройства стали неотъемлемой частью повседневной работы медицинских специалистов. Врачи и другие поставщики медицинских услуг используют мобильные приложения для облегчения процесса диагностики, обмена информацией с коллегами и мониторинга состояния пациентов.

Основная цель исследования заключалась в тщательном анализе и восстановлении этапов работы врача стоматологической клиники с целью создания полнофункционального приложения. Главной задачей приложения является эффективное управление журналом приемов и предоставление удобного интерфейса для персонала стоматологической клиники.

С помощью кроссплатформенного фреймворка React Native и открытого исходного кода создано приложение „Dental App“ для стоматологической клиники. Приложение включает в себя пользовательский интерфейс, разработанный с использованием React Native и сервисную часть, реализованную с помощью Node.js. Для создания стильного и современного вида приложения при разработке использовался кроссплатформенный набор компонентов пользовательского интерфейса библиотек React Native.

Хранение информации о пациентах и приемах в приложении организуется с использованием базы данных, разработанной при помощи документоориентированной системы управления базами данных MongoDB, что обеспечивает высокий уровень безопасности и гарантирует сохранность данных. Кроме того, была разработана система авторизации, которая обеспечивает в приложении защиту от утечки информации, конфиденциальность для клиентов стоматологической клиники.