

Разработанное приложение „Dental App“ является результатом глубокого анализа и понимания потребностей стоматологической клиники. Приложение предоставляет удобный и эффективный инструмент для врачей и пациентов, улучшая качество стоматологической помощи и обеспечивая более эффективное управление данными. Возможно использование разработки и в другом направлении медицины при соответствующем наполнении контентом.

**К. А. Жихаров, Д. С. Кузьменков**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

### **РАЗРАБОТКА ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНА „MY SHOP“ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ HTML 5, CSS 3, JAVASCRIPT, ANGULAR, ASP.NET**

Интернет-магазины многие десятилетия имеют значимую роль в жизни людей по всему миру. Главная причина этому – они доступны 24/7, что позволяет покупателям совершать покупки в любое время суток. Кроме того, они предлагают широкий выбор товаров и услуг, которые можно сравнить и выбрать в режиме онлайн, не выходя из дома. Но не всегда у человека есть время на поход в магазин, поэтому интернет-магазины предлагают различные способы доставки, которые позволяют покупателям получать свои заказы в максимально короткие сроки.

Для данных целей было разработано web-приложение „My shop“ с удобным пользовательским интерфейсом. Для работы над приложением была выбрана среда разработки Visual Studio 2023, а также ряд таких технологий, как: HTML 5, позволивший создать ожидаемое содержание каждой страницы приложения; CSS 3, позволивший придать этому содержимому привлекательное для пользователя графическое оформление; JavaScript, добавивший возможность реакции на действия пользователя; Angular, позволивший наиболее удобно создать приложение с пользовательским интерфейсом на основе компонентов. В качестве Backend-части приложения был разработан на ASP.Net – основан на платформе .NET Framework, которая обеспечивает высокую производительность и масштабируемость. С помощью данного сервиса Frontend-часть может взаимодействовать с базой данных, например, запрашивать список доступных товаров

на данный момент. Также сервер ответственен за отправку электронных писем на электронный почтовый ящик, указанный клиентом во время оформления заявки на покупку товара. Специально для этого создаётся соединение с почтовым SMTP-сервером. Разработанное приложение предоставляет пользователю возможность выбрать товар для покупки, просмотреть о нём более подробную информацию, оформить заявку на доставку выбранного товара попутно указав необходимую информацию о себе (ФИО, адрес, адрес электронной почты и др.). При успешной отправке заявки на покупку сервер отправляет клиенту на указанный им адрес письмо с информацией о заказе.

**В. В. Жуков, А. В. Лубочкин**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА САЙТА-ВИЗИТКИ ГИЛЬДИИ ИГРЫ „ALBION ONLINE“**

Еще с самых давних времен объединение людей в группы по интересам, будь то в целях выживания или для развлечений, являлось обыденностью. В современном мире компьютерные игры получили значительное распространение, и, как следствие, стали возникать гильдии игр (сообщества игроков-единомышленников). С целью сбора и поиска информации, а также нахождения игроков-единомышленников создание сайтов-визиток является распространенной практикой.

Для разработки представляемого web-приложения использованы язык разметки HTML [1], язык программирования JavaScript [2], каскадные таблицы стилей – CSS и CSS-фреймворк Bootstrap. Указанный фреймворк представляет собой многофункциональный интерфейсный инструментальный, состоящий из отдельных компонентов и написанных для них классов. Применение HTML преимущественно заключается в блочных тегах, отображающих текстовую и визуальную информацию, стилизованную при помощи CSS-стилей, написанных как авторами Bootstrap, так и разработчиком сайта.

Разработанное web-приложение предоставляет для пользователей следующие возможности: