

В результате будет реализовано приложение, которое будет иметь простой интерфейс, понятный любому пользователю, со следующими возможностями:

- автоматическое определение остановки, на которой находится пользователь, посредством текущей геолокации;
- вывод подходящего общественного транспорта, по заданным исходным значениям;
- вывод подсказок, при вводе исходных значений;
- вывод ближайшего времени, через которое приедет подходящий общественный транспорт.

И. О. Либуркин, Д. С. Кузьменков
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА КОНВЕРТЕРА ВАЛЮТ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ JAVA

В свете современных тенденций в области информационных технологий и финансовых операций, разработка приложения «Конвертер валют» на языке программирования Java представляет собой актуальную задачу, нацеленную на обеспечение эффективного и надежного инструмента для пользователей, осуществляющих валютные операции. Данная инициатива основывается на стремлении предоставить решение, соответствующее современным стандартам функциональности, безопасности и удобства использования.

Было разработано приложение, способное оперативно и точно выполнять конвертацию валют, а также обеспечивать пользователям максимальным уровнем удобства при валютных операциях. Проект «Конвертер валют» предполагает комплексный подход к разработке функционала, включая в себя тщательный анализ требований пользователей, оптимизацию алгоритмов конвертации, а также обеспечение высокого уровня безопасности передачи и хранения данных.

Методология приложения опирается на применение языка программирования Java, широко используемого в мире разработки приложений, исключительно с учетом его гибкости, переносимости и высокой степени надежности. Кроме того, для получения актуальных данных о курсах валют, используется библиотека Jsoup, обеспечивающая эффективный парсинг информации с веб-ресурсов.

При разработке приложения особое внимание было уделено оптимизации пользовательского интерфейса, с учетом современных требований к удобству использования мобильных приложений. Приложение направлено на обеспечение не только технической функциональности, но и эстетического восприятия, что содействует созданию полноценного и привлекательного инструмента для пользователей.

Приложение «Конвертер валют» адаптировано под операционную систему Android, широко распространенную среди мобильных устройств. Разработанное программное обеспечение представляет собой современное и технологически продвинутое приложение «Конвертер валют», способное отвечать высоким стандартам функциональности и удовлетворять потребности пользователей в вопросах валютных операций.

В. Н. Литвинович, Д. С. Кузьменков
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ „MATH WATER“ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ UNITY И C#

Сегодня многие люди сталкиваются с проблемой отсутствия интереса к математике. Это вызывает вопрос о том, как сделать изучение математики увлекательным и интерактивным. Выполнить такую задачу поможет математическое мобильное игровое приложение „Math Water“, которое было разработано с использованием Unity и C#.

Игрок должен перемещать воду из одного сосуда в другой, чтобы достичь определенного уровня воды в одном или нескольких сосудах. Для этого нужно использовать различные объемы сосудов и правила переливания, которые могут быть заданы для каждого уровня [1]. Основной функционал игрового приложения был реализован с помощью скриптов на языке C#. В скриптах были описаны правила переливания воды, а также логика перемещения воды между сосудами. Также были реализованы различные уровни сложности, которые позволяют игрокам постепенно улучшать свои навыки.

Для создания графической части игрового приложения был использован фреймворк Unity. С помощью Unity были созданы модели