

ных MS SQL Server. Справочное мобильное приложение разработано на языке Kotlin для платформы Android, а справочный веб-сайт – с использованием ASP.NET Core.

**Н. Н. Одиноченко, Е. А. Ружицкая**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ «ЧЕМПИОНАТ БЕЛАРУСИ ПО ФУТБОЛУ»**

Разработано web-приложение для отслеживания результатов игр спортивных команд чемпионата Беларуси по футболу. Клиентская часть приложения разработана на HTML 5, CSS 3 и предоставляет пользовательские страницы с такими функциями, как регистрация, аутентификация, просмотр таблиц результатов команд и заполнение профилей пользователей.

Основной целью проекта является создание удобного и интуитивно понятного интерфейса, позволяющего пользователям эффективно манипулировать результатами спортивных соревнований.

Серверная архитектура написана на языке программирования PHP, который обрабатывает запросы от клиента и взаимодействует с базой данных для получения необходимой информации.

База данных содержит в себе две таблицы с информацией о пользователях и результатах игр команд. Обращение к базе данных происходит с помощью SQL-запросов, а результат выводится в окно браузера, как итог успешной работы приложения.

В приложении существует разграничение по правам доступа, например, обычный пользователь может лишь посылать и принимать результаты запросов на просмотр данных и их сортировку, в то время как администраторы могут удалять или добавлять записи, блокировать и разблокировать пользователей путём присвоения соответствующего значения в ячейке таблицы базы данных с помощью исполнения SQL-запроса.

Также в профиле можно выбрать любимую команду и на главной странице появятся результаты последних пяти матчей в виде круга соответствующего цвета (зелёный – победа, жёлтый – ничья, красный – поражение) при нажатии на которые появляются более подробные сведения, и для некоторых команд меняется цветовое оформление сайта.