

Приложение представляет собой трёхстраничный web-сайт. На первой странице пользователь может увидеть список текущих курсов валют и выбрать интересующую его валюту для конвертации. После выбора, пользователь может использовать модальное окно для расчёта нужной ему суммы. На второй странице размещен интерактивный динамичный график, где каждый пользователь может настроить отображение данных по своему усмотрению. Здесь можно анализировать изменения курсов валют и следить за их динамикой, что поможет принимать информированные финансовые решения. На третьей странице представлена карта города Минска, где пользователь может выбрать нужную валюту из выпадающего меню. После выбора, на карте отобразятся маркеры банков, где можно обменять данную валюту. Приложение поможет пользователям не только конвертировать валюты, но и легко находить места обмена валюты в городе.

Особое внимание уделено его производительности, использовались возможности мемоизации библиотеки React. Для предотвращения ошибок всё приложение покрыто unit и e2e тестами. Также на сайте представлена возможность смены темы, что позволяет пользователям выбирать предпочтительный для них интерфейс.

Приложение разработано с учетом принципов отзывчивого дизайна, что позволяет его использование на различных устройствах, начиная от компьютеров и ноутбуков до мобильных устройств. Это гарантирует, что пользователи могут получать доступ к информации о курсах валют в любое время и из любой точки мира, обеспечивая им удобство и доступность.

Я. А. Свиридова

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

**РАСШИРЕНИЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ
ОБ УЧЕБНЫХ ПРЕДМЕТАХ:
РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ «АКАДЕМИЧЕСКАЯ РАЗНИЦА»**

Образовательная сфера является одной из нуждающихся в автоматизации, так как, например, при обработке сведений о дисциплинах есть проблема их анализа, которая в первую очередь может

быть связана с большим объемом информации. Большое количество дисциплин и множество студентов порождают необходимость в автоматизации работы с помощью электронных средств.

Разрабатываемое приложение предназначено для облегчения работы деканата в случае, когда необходимо посчитать академическую разницу часов при переводе студента со специальности на специальность. Функционал данного приложения заключается в добавлении визуализации данных о названиях предметов, по которым у студентов выбранной группы есть экзамены и зачеты, а также об общем количестве часов на каждом предмете и количестве зачетных единиц по каждому предмету, что поможет в случаях, когда необходимо перевести студента одной специальности на другую без необходимости просмотра информации о каждой специальности и планов отдельных групп. Приложение «Академическая разница» обладает простым и интуитивно понятным интерфейсом и следующим функционалом:

- предоставление информации до необходимого семестра о всех дисциплинах по специальностям и общее количество часов;
- предоставление информации о зачёте и экзамене, количество зачётных единиц;
- анализ количества учебных часов дисциплин;
- возможность выводить информацию на печать в виде отчёта с названиями дисциплин.

Приложение разрабатывается с помощью фреймворка Qt, который дает возможность создать кроссплатформенное приложение, и языка программирования C++. В качестве системы управления базами данных выбрана MySQL, которая обеспечивает стабильное, надежное, быстрое, безопасное и масштабируемое управление базами данных.

М. С. Севец, Д. С. Кузьменков
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНА „WIGHARGE“ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ HTML 5, CSS 3, JAVASCRIPT

Разработка интернет-магазина „WiCharge“ с использованием HTML 5, CSS 3 и JavaScript позволит создать современный и интерактивный пользовательский интерфейс, обеспечивающий удобство и привлекательность для посетителей.