

Использование HTML 5 позволит структурировать содержимое интернет-магазина, создать семантические элементы, оптимизировать загрузку страниц и обеспечить доступность для разных устройств и браузеров. CSS 3 обеспечит гибкое и красивое оформление интерфейса интернет-магазина. С его помощью можно создать адаптивный дизайн, применить анимации, трансформации и другие эффекты, которые улучшат пользовательский опыт и привлекут внимание покупателей. JavaScript будет использоваться для добавления интерактивности и динамики в интернет-магазин „WiCharge“. С его помощью можно реализовать функции, такие как корзина покупок, фильтрация и сортировка товаров, валидация форм, асинхронная загрузка данных и другие возможности, которые улучшат функциональность и удобство использования магазина.

Разработанный интернет-магазин „WiCharge“ будет обеспечивать удобный поиск и просмотр товаров, возможность добавления и удаления товаров из корзины, оформление заказа и онлайн-оплату. Все это позволит покупателям легко найти и приобрести нужные продукты. Веб-сайт „WiCharge“ был оптимизирован для быстрой загрузки страниц, что повысит удовлетворенность пользователей и уменьшит отказы от покупки. Использование современных технологий HTML 5, CSS 3 и JavaScript позволит создать интерфейс, который будет хорошо работать на разных устройствах, включая мобильные устройства, что увеличит охват целевой аудитории и улучшит мобильный опыт покупателей. Разработанный интернет-магазин обладает простым и интуитивно понятным интерфейсом, что позволяет пользователям легко освоиться на сайте и быстро найти нужные им товары. Веб-сайт „WiCharge“ поддерживает масштабируемость и легкость добавления новых функций и возможностей, что позволяет магазину развиваться и адаптироваться к изменяющимся потребностям рынка.

**О. В. Семенчик, М. А. Писпанен**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ «ЭКРАН УСПЕВАЕМОСТИ»**

В настоящее время человеку приходится на постоянной основе сталкиваться с необходимостью обработки огромного количества информации. Следовательно, для решения данной проблемы становится

актуальна разработка приложений с визуальными представлениями, которые являются наиболее простыми и эффективными способами передачи информации. Сфера образования – одна из нуждающихся в визуализации информации сфер. В связи с большим количеством студентов, учебных планов и множеством дисциплин есть необходимость визуализации информации с помощью электронных средств.

Приложение визуализирует данные о студентах и дисциплинах, нуждающихся в контроле успеваемости. Оно предназначено для облегчения работы преподавателей, деканов, кураторов по контролю и мониторингу текущей успеваемости, а также пропусков студентов.

К функционалу приложения относится генерация представления со студентами и дисциплинами:

- ФИО каждого студента;
- название дисциплины;
- поле с пропусками для каждой дисциплины;
- поле с успеваемостью для каждой дисциплины;
- поле с проведённым количеством занятий для каждой дисциплины;
- возможность вывода представления в word файл и печати.

В качестве языка программирования для десктоп-приложения был выбран C++. В качестве среды для разработки была выбрана полностью интегрированная среда разработки (IDE) Qt Creator, которая предоставляет инструменты проектирования и разработки сложных приложений для настольных и мобильных платформ. Преимуществом данной среды является: возможность распознавания языка C++ и QML как кода, а не как простого текста; возможность переключаться между различными сборками приложения, что позволяет создавать приложение для различных типов устройств; возможность использовать QtDesigner, чтобы располагать и настраивать ваши виджеты или диалоги и тестировать их, используя разные стили и разрешения экрана.

**Н. Д. Семенчук**  
(ГрГУ имени Янки Купалы, Гродно)

## **ПРОГРАММНАЯ РАЗРАБОТКА ВЕБ-МЕССЕНДЖЕРА**

Последние годы веб-приложения стремительно развиваются и становятся важнейшим компонентом бизнеса в современном мире.