

К. А. Солдатенко, Д. С. Кузьменков
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ «КОНВЕРТЕР ВАЛЮТ» НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ C#

В наше быстро меняющееся время, где финансовые рынки становятся все более динамичными, обмен валютой становится неотъемлемой частью повседневной жизни. Взрослое население, в поиске лучших условий обмена, часто сталкивается с вызовами оперативных расчетов. Даже в пределах одного банка курсы могут существенно различаться в разных отделениях, даже в пределах одного населенного пункта, что усложняет процесс выбора оптимального курса обмена.

В ответ на эти вызовы разработано приложение «Конвертер валют» на языке программирования C#, которое предоставляет интуитивно понятный и гибкий инструмент для конвертации валюты. Пользователь вправе выбирать начальную и конечную валюту, указывать нужную сумму, получая мгновенный результат. Это приложение не только предоставляет легкость использования, но и дает пользователю контроль над процессом, позволяя создавать несколько конвертеров для параллельных операций с различными валютами.

Важно отметить, что разработанное приложение ориентировано не только на оперативность, но и на точность данных. С использованием актуальных данных курсов валют, приложение обеспечивает точность и достоверность результатов, что делает его надежным инструментом для финансовых операций. В современном мире, где информация – ключевой ресурс, наше приложение становится партнером для тех, кто ценит быстроту, легкость и надежность в вопросах валютных обменов.

Помимо базового функционала конвертации, приложение «Конвертер валют» предоставляет возможности формирования отчетности и статистики. Пользователи могут отслеживать историю своих операций, а также анализировать статистику по выбранным валютам.

Технологический стек приложения включает в себя использование языка программирования C# и технологии Xamarin.Forms для создания кроссплатформенного приложения, обеспечивая совместимость с устройствами на базе Android и iOS. Разработанное приложение

«Конвертер валют» представляет не просто конвертер валют, а умное приложение, сочетающее в себе современный интерфейс и передовые технологии для эффективных и комфортных валютных операций.

А. В. Сорока, Е. А. Левчук
(БГУ, Минск)

ПРОЕКТИРОВАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНА КОНДИТЕРСКИХ ИЗДЕЛИЙ

В современном мире электронная коммерция стала неотъемлемой составляющей различных аспектов нашего общества. Вдобавок быстрое развитие технологий и всеобщее распространение смартфонов привело к тому, что большинство людей предпочитает совершать покупки, используя свои мобильные телефоны.

Анализ существующих решений позволил определить функциональные требования, которые описывают основные функциональные возможности разрабатываемой системы: регистрация и аутентификация пользователя, отображение каталога всех доступных кондитерских изделий с разделением по категориям, просмотр подробной информации о товаре, его фотографии и отзывы о нём, возможность оставить отзыв на товар, возможность добавления товаров в корзину и дальнейшего оформления заказа, поддержка онлайн-оплаты заказа, управление аккаунтом пользователя, отправка уведомлений о специальных предложениях, акциях и статусе заказа.

Нефункциональные требования определяют качества и характеристики разрабатываемой системы, которые не связаны с функциональностью системы. Приложение должно иметь интуитивно понятный интерфейс, быть простым в использовании и обеспечивать быстрый отклик и минимальное время для загрузки контента.

Для визуализации функциональных требований, свойств и архитектуры системы были разработаны различные UML-диаграммы: контекстная диаграмма, диаграмма декомпозиции, диаграмма вариантов использования, диаграмма деятельности. Также была спроектирована база данных для хранения информации о пользователях и товарах интернет-магазина и разработаны прототипы экранов мобильного приложения.