

При разработке компьютерной игры в среде Unity будут использоваться передовые технологии и инструменты. Unity Game Engine предоставит мощные возможности для создания игровых механик, управления персонажем, дизайна уровней и создания захватывающего сюжета. Для достижения визуального качества игры можно применять 2D и 3D графику, используя инструменты Unity для создания и импорта ассетов, а также для реализации эффектов освещения и анимаций. Дополнительно, для улучшения игрового процесса и взаимодействия с игроком можно использовать алгоритмы и системы искусственного интеллекта, аудио-эффекты и музыку, а также интеграцию с внешними сервисами, например, для сохранения прогресса игры или мультиплеера. Все эти технологии и инструменты вместе помогут создать захватывающий игровой опыт для игроков в жанре метроидвания с элементами РПГ.

Конечный продукт будет представлять собой игру с приятным для игрока дизайном, интересным и захватывающим геймплеем и интереснейшими локациями.

В. О. Титкова, В. В. Орлов
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

СОЗДАНИЕ САЙТА ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНА ПО ПРОДАЖЕ ПЕЧАТНОЙ ПРОДУКЦИИ

С развитием интернет-технологий электронная коммерция становится все более популярной и востребованной формой бизнеса. Создание онлайн-платформ для продажи товаров и услуг становится необходимостью для многих компаний и предпринимателей. В данном контексте, разработка сайта интернет-магазина для продажи печатной продукции является актуальной задачей, требующей глубокого понимания принципов веб-разработки и баз данных.

Создание интернет-магазина представляет собой стратегически важный шаг для развития любого бизнеса. Он открывает широкие возможности для расширения аудитории, увеличения объема продаж и повышения конкурентоспособности. Запуск онлайн-платформы позволит эффективно управлять ассортиментом, проводить маркетинговые

кампании, анализировать данные о покупках и предпочтениях клиентов. Появляется возможность оперативно реагировать на изменения спроса, оптимизировать процессы и улучшать качество обслуживания.

Целью данной работы является создания интернет-магазина по продаже печатной продукции. Были выбраны технологии Sublime Text, PHP и MySQL. Sublime Text используется для написания кода, PHP – для бэкенд-части, а MySQL – для работы с базой данных. Этот стек технологий позволит создать удобный и функциональный интернет-магазин. Пользователи смогут просматривать и заказывать различные виды печатной продукции, управлять корзиной покупок, оформлять заказы и оплачивать товары.

Проект выделяется среди других интернет-магазинов своей инновационной реализацией функционала для продажи печатной продукции. Обеспечивается удобство работы с каталогом товаров, разнообразные способы оплаты и доставки, а также интеграцию с системами учета и отслеживания заказов. Пользовательский интерфейс интуитивен, а облачное хранилище данных обеспечивает доступ к информации с любого устройства, подключенного к интернету.

А. Л. Титова, А. В. Лубочкин
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ВИДЕОКОНФЕРЕНЦИЙ „TALKTIME“

Традиционные способы обмена письмами и телеграммами в большинстве случаев отошли в прошлое. Развитие информационных технологий и электроники привело к появлению и развитию виртуального общения, которое осуществляется с помощью смартфонов и других электронных устройств. В настоящее время виртуальные формы общения отличаются разнообразием и динамикой, и оказывают значительное влияние на другие сферы общения.

Для разработки представляемого веб-приложения использована платформа Node.js, которая позволяет создавать масштабируемые и высокопроизводительные веб-приложения [1]. В качестве языка программирования выбран TypeScript, добавляющий статическую типизацию и другие новые функции для улучшения разработки [2].