

зации игровой сцены и отслеживания её поведения на уровне конструирования приложения, а также исполнения. Он позволяет использовать средства оптимизации для улучшения производительности на разных устройствах. Каждая деталь игрового приложения важна, она влияет на общее восприятие.

В разработанном игровом приложении „Flappy Bird“ воссоздана игровая вселенная, где игрок, управляя главным игровым персонажем – птичкой, пытается преодолеть как можно большее число препятствий, попутно зарабатывает очки, получает монеты как внутриигровую валюту, изменяет облик своего персонажа. Внимание к деталям, таким как звук, удобный и понятный интерфейс, добавляют атмосферу, делая игру увлекательной и захватывающей.

Е. Я. Яковцев, М. А. Писпанен
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ АРЕНДЫ АВТОМОБИЛЕЙ В ТАКСОПАРКАХ

Современная цифровая эпоха приносит значительные изменения во все сферы жизни, включая автомобильную отрасль и сферу такси. В ответ на эти тенденции, разработанный проект представляет собой инновационную платформу, предназначенную для упрощения процесса аренды автомобилей для такси-сервисов. Этот онлайн-маркетплейс служит мостом между водителями и владельцами автопарков, обеспечивая эффективное взаимодействие и координацию между ними.

В качестве основных технологий разработки программного обеспечения были использованы: язык программирования JavaScript вместе с фреймворками Angular, NgRx для создания веб-сайта, и NestJS для взаимодействия с базой данных, реляционная база данных PostgreSQL для обеспечения надежного хранения данных и эффективного управления ими.

Благодаря данному веб-сайту водителям и владельцам автопарков есть доступ к современным инструментам и решениям для улучшения качества обслуживания и оптимизации работы автопарков. Платформа включает в себя сложную платежную систему, автомати-

зированные процессы для управления автопарками, а также многофункциональную административную панель для различных ролей, включая владельцев автопарков, менеджеров и супер-админов.

Предлагая удобный и эффективный способ аренды автомобилей, платформа облегчает взаимодействие между водителями и владельцами автопарков, используя чат, а также мобильный способ связи. Пользователям предоставляется возможность выбирать из широкого спектра фильтров нужный автомобиль, адаптированный под их потребности. Кроме того, административная панель позволяет владельцам автопарков и менеджерам легко управлять всеми аспектами работы автопарка, включая учет аренды автомобилей, обработку заказов и анализ данных.

А. И. Ямром, С. В. Киргинцева
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ОНЛАЙН-МАГАЗИНА СМАРТФОНОВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МИКРОСЕРВИСНОЙ АРХИТЕКТУРЫ

В современном обществе смартфоны стали неотъемлемой частью повседневной жизни. Они предоставляют каждому человеку доступ к информации в любой точке мира, где доступен интернет. Быстрое развитие технологий сопровождается стремительным улучшением средств коммуникации, что приводит к постоянному совершенствованию мобильных устройств. Своевременное обновление мобильного устройства становится необходимостью для того, чтобы соответствовать современным тенденциям технологического развития.

В рамках разрабатываемого проекта усилия направлены на создание интернет-магазина мобильных устройств, прежде всего, смартфонов. Магазин предоставит широкий функционал для выбора и удобных способов оплаты, чтобы сделать процесс покупки максимально приятным и удобным для клиентов. Основой подхода к разработке является микросервисная архитектура – инновационный принцип, который позволяет создать гибкую и масштабируемую систему [1]. Каждый микросервис в системе ответственен за конкретный функциональный компонент магазина, обеспечивая тем самым простоту в развертывании, обновлении и масштабировании всей системы.