

В. В. Козликовская

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ “IN SEARCH OF FOOD”

Статья посвящена созданию мобильного приложения, которое предоставляет пользователям удобный инструмент для поиска рецептов и управления списком покупок. С его помощью пользователи могут находить рецепты по названию, категории блюда или используемым продуктам, а также эффективно планировать свои покупки, основываясь на выбранных рецептах. InSearchOfFood является инновационным мобильным приложением, разработанным для платформы Android с использованием Android Studio, языка программирования Kotlin и XML для разработки пользовательского интерфейса.

В современном мире, где технологии все более интегрируются в повседневную жизнь, мобильные приложения становятся неотъемлемой частью нашего образа жизни. В связи с этим растет и спрос на приложения, которые обеспечивают удобство, функциональность и инновационные решения. Одним из таких приложений является InSearchOfFood (ISOFF) – мобильное приложение, созданное для упрощения процесса приготовления пищи и управления кулинарным опытом пользователей, главный экран которого представлен на рисунке 1. ISOFF предлагает обширную базу данных рецептов, интуитивно понятный интерфейс и широкие возможности по поиску и организации рецептов и списков покупок.



Рисунок 1 – Главный экран приложения InSearchOfFood

В разработке мобильного приложения ISOFF были использованы современные методы и инструменты, обеспечивающие эффективное и качественное выполнение поставленных задач:

1 Для создания приложения была выбрана среда разработки Android Studio, которая является официальной интегрированной средой разработки (IDE) для разработки приложений под платформу Android. Android Studio предоставляет широкий набор инструментов для разработки, отладки и тестирования приложений [1, 2].

2 В качестве основного языка программирования при разработке ISOFF был выбран Kotlin [3]. Kotlin предоставляет множество преимуществ, таких как безопасность типов, высокая экспрессивность и совместимость с Java, что делает его отличным выбором для разработки мобильных приложений под Android.

3 Для создания пользовательского интерфейса приложения был использован XML (Extensible Markup Language), который позволяет определить структуру и внешний вид пользовательского интерфейса приложения [4].

4 Для получения данных о рецептах и продуктах ISOFF интегрируется с внешними сервисами и API. Это позволяет приложению получать актуальную информацию о рецептах и продуктах, обеспечивая пользователям широкий выбор и актуальность контента [5].

5 После завершения разработки проведено тестирование приложения на различных устройствах и под различными условиями использования. Это позволяет выявить и исправить возможные ошибки и недочеты, обеспечивая стабильную работу приложения для конечных пользователей.

Все эти методы и инструменты в совокупности обеспечивают эффективную разработку мобильного приложения InSearchOfFood, гарантируя его высокое качество и удобство использования для пользователей.

В ходе разработки мобильного приложения ISOFF были получены следующие результаты:

1 Высокая функциональность. ISOFF предлагает широкий спектр функций, включая поиск рецептов по различным критериям, управление списком покупок, хранение любимых рецептов и историю просмотров (рисунок 2). Разнообразие возможностей делает ISOFF полезным инструментом для кулинарных энтузиастов.

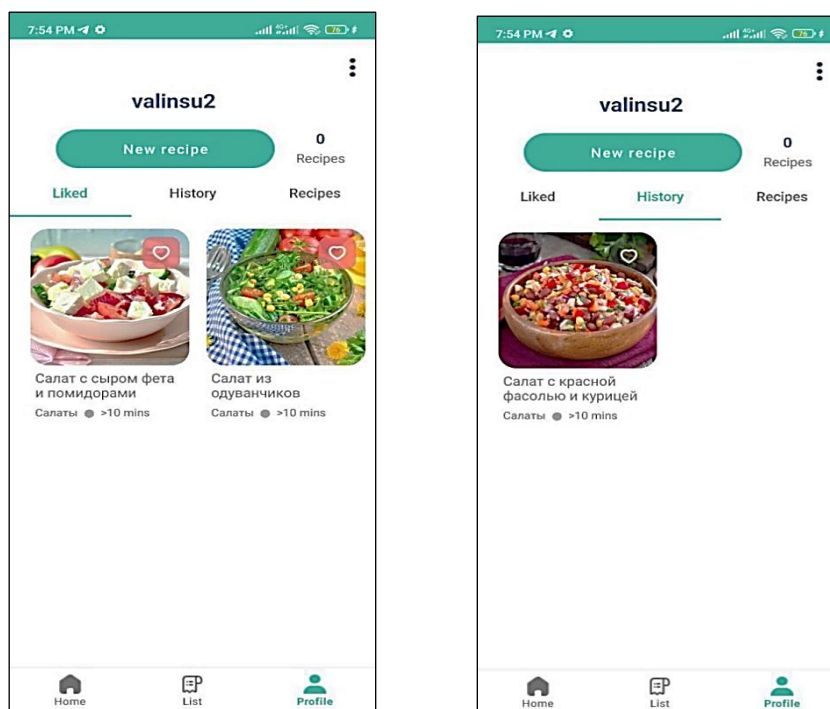


Рисунок 2 – Вкладка пользователя

2 Удобный интерфейс. Приложение имеет интуитивно понятный интерфейс, который обеспечивает легкость использования даже для пользователей с минимальным опытом работы с мобильными приложениями. Это способствует повышению удовлетворенности пользователей и активному использованию приложения.

3 Эффективность поиска. Благодаря различным критериям поиска, включая название блюда, категорию, используемые продукты и время приготовления, пользователи могут легко находить интересующие их рецепты. Это улучшает опыт использования приложения и способствует сохранению времени пользователей.

4 Поддержка автоматической смены языка. Внедрение функции автоматической смены языка в приложении в соответствии с языком системы расширяет его доступность и удобство использования для пользователей по всему миру, что способствует привлечению и удержанию аудитории.

В целом, исследование в разработке привело к созданию удобного, функционального и доступного мобильного приложения ISOFF, которое обеспечивает пользователей необходимыми инструментами для удовлетворения своих потребностей в кулинарии. Результаты исследования подтверждают важность учета потребностей пользователей при разработке мобильных приложений и акцентируют внимание на необходимости продолжения улучшения функциональности и удобства использования ISOFF.

Использование Kotlin и XML в разработке ISOFF позволило создать приложение с чистым и эффективным кодом, обеспечивая высокую производительность и удобство использования. Преимущества Kotlin, такие как безопасность типов и удобное управление памятью, а также гибкость и расширяемость этого языка, значительно упростили процесс разработки.

Система поиска рецептов в ISOFF была разработана с использованием различных алгоритмов, что позволяет пользователям легко находить интересующие их блюда. Кроме того, функциональность управления списком покупок была интегрирована с помощью Kotlin, предоставляя пользователям удобный способ планирования своих покупок на основе выбранных рецептов.

Таким образом, ISOFF представляет собой не только удобное и интуитивно понятное приложение для поиска рецептов и управления списком покупок, но и пример использования современных технологий разработки мобильных приложений для достижения высокого качества и удобства пользовательского опыта.

Разработка мобильного приложения ISOFF позволяет выделить несколько важных аспектов и предложить пути улучшения приложения:

1 Важным аспектом дальнейшего развития ISOFF может стать расширение базы данных рецептов. Добавление новых рецептов различных кухонь и категорий позволит обеспечить более широкий выбор для пользователей и привлечь новых пользователей.

2 Введение более точных и эффективных алгоритмов поиска и фильтрации рецептов может улучшить опыт пользователей. Например, добавление возможности фильтрации рецептов по популярности или рейтингу может помочь пользователям находить более подходящие рецепты.

3 Реализация функции персонализации рецептов и рекомендаций на основе предпочтений пользователя может значительно улучшить опыт использования приложения. Это может включать в себя анализ истории просмотров и предпочтений пользователей для предложения персонализированных рецептов и рекомендаций.

4 Континуальное улучшение интерфейса приложения может повысить его удобство использования и привлекательность для пользователей. Это включает в себя оптимизацию навигации, улучшение визуального дизайна и обновление элементов управления для более интуитивного использования.

5 Дополнительные возможности для списка покупок, такие как автоматическое добавление необходимых продуктов в список покупок на основе выбранных рецептов или интеграция с онлайн-магазинами для удобства закупок, могут улучшить опыт пользователей и сделать приложение еще более полезным на кухне.

Вышеуказанные аспекты подчеркивают необходимость постоянного развития и совершенствования приложения, чтобы соответствовать ожиданиям и потребностям пользователей в динамичной среде мобильных технологий.

Литература

- 1 Клифтон, Я. Проектирование пользовательского интерфейса в Android / Я. Клифтон. – Москва : ДМК Пресс, 2017. – 452 с.
- 2 Марсикано, К. Android. Программирование для профессионалов / К. Марсикано, К. Стюарт, Ф. Билл. – Санкт-Петербург : Питер, 2017. – 688 с.
- 3 Исакова, С. Kotlin в действии / С. Исакова, Д. Жемеров ; пер. с англ. А. Н. Киселев. – Москва : ДМК-Пресс, 2017. – 402 с.
- 4 Глушенко, С. А. Разработка мобильных приложений: учебное пособие / С. А. Глушенко, А. И. Долженко. – Ростов-на-Дону : изд-во РГЭУ (РИНХ), 2018. – 221 с.
- 5 Дарвин, Я. Ф. Android. Сборник рецептов. Задачи и решения для разработчиков приложений / Я. Ф. Дарвин. – Москва : Диалектика, 2018. – 768 с.

УДК 004.4'2:004.777:687.5

Е. С. Козюличева

РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ САЛОНА КРАСОТЫ “GLAMOUR STUDIO”

Статья посвящена вопросам создания дизайна веб-приложения салона красоты, которое позволяет пользователям просматривать список услуг и записываться на желаемую услугу. Рассмотрен функционал и приведены ситуации, когда данные из приложения могут быть использованы для организации списка посещений салона, в котором подробно указано про каждое посещение. Также описываются использованные в процессе разработки приложения технологии и приведен пример работы данного веб-приложения.

Веб-приложения стали неотъемлемой частью нашего современного мира, упрощая нашу жизнь и позволяя получать различные услуги прямо из дома. В XXI веке они играют важную роль, позволяя нам получать доступ ко всем современным благам без лишних усилий. От заявок на услуги до заказа продуктов, техники, книг или одежды – все это стало возможным благодаря веб-приложениям.

В наши дни салоны красоты становятся все более популярными, и в связи с этим возрос интерес к разработке специализированных веб-приложений для упрощения процесса заказа услуг и записи на процедуры. Веб-приложение для салона красоты – это возможность для клиентов изучить услуги, делая процесс заказа и записи более удобным и эффективным.

Разработанное веб-приложение включает в себя несколько ключевых разделов: главную страницу, где представлена основная информация о салоне и его услугах, список доступных услуг для выбора, список выбранных услуг перед окончательным подтверждением, а также страницу для просмотра и управления списком предыдущих посещений. Веб-приложение позволяет клиентам изучить информацию об услугах салона, а сотрудникам упростит запись клиентов на процедуры.

Приложение было разработано с использованием следующих технологий: HTML5 [1] для создания структуры гипертекстовой разметки; CSS3 для стилей и оформления страницы; JavaScript [2] с использованием библиотеки React для добавления интерактивности и динамического контента.