

Литература

1. WebGL 3D Library [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.khronos.org/api/webgl>. – Дата доступа: 15.03.2024.

В. Ю. Шевцов

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. В. Грищенко**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ПИРИНГОВОЙ АРЕНДЫ ВЕЩЕЙ

Пиринговая аренда вещей, также известная как коллективное потребление, представляет собой модель, в которой люди сдают в аренду свои вещи другим людям взамен за определенную плату. Эта концепция основана на идее использования уже существующих ресурсов и предметов вместо их покупки и ненужного скопления.

Развитие цифровых технологий и интернета привнесло новые возможности для пиринговой аренды, позволяя создавать специализированные платформы и приложения, которые облегчают процесс аренды и обмена между людьми.

Функциональные требования приложения включают возможность аутентификации пользователей, поиск и просмотр доступных для аренды предметов, подача объявлений, бронирование и оплата вещей, отзывы и рейтинги.

Архитектура платформы состоит из клиентской и серверной частей. Клиентская часть WEB-приложения разработана на языке HTML, CSS и JavaScript-библиотеке React, а мобильного приложения на React Native с использованием платформы для разработки мобильных приложений Expo. Серверная часть платформы и хранение данных реализованы с помощью Firebase - платформы разработки приложений, которая предоставляет различные сервисы и инструменты для облачного хранения данных и обработки запросов [1–4].

Принцип работы приложения:

1. Аутентификация пользователей (рисунок 1).



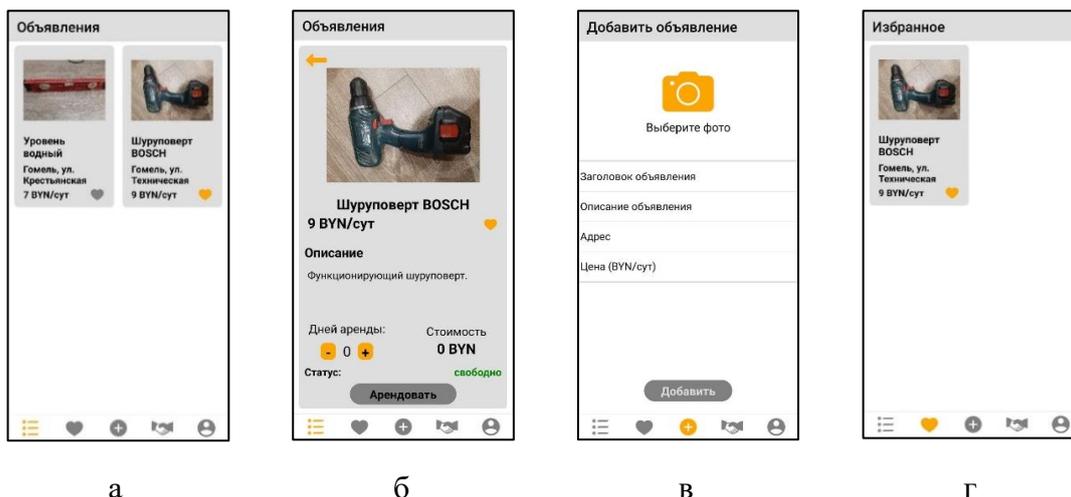
а



б

Рисунок 1 – Аутентификация пользователей: а – вход; б – регистрация

2. Просмотр и управление объявлениями (рисунок 2).



а

б

в

г

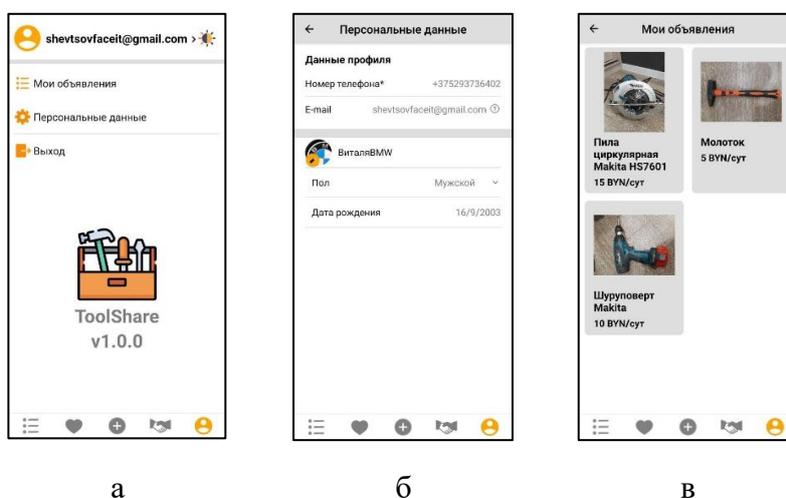
Рисунок 2 – Просмотр объявлений и добавление избранных: а – список объявлений; б – подробная информация об объявлении; в – подача объявлений; г – добавление избранных объявлений

3. Оформление сделок (рисунок 3).



Рисунок 3 – Оформление сделок

4. Управление профилем (рисунок 4).



а

б

в

Рисунок 4 – Настройка профиля: а – профиль пользователя; б – настройки профиля пользователя; в – просмотры объявлений пользователя

В итоге была разработана платформа для пиринговой аренды вещей, предоставляющая удобный интерфейс и функциональность для пользователей. Она позволяет пользователям аутентифицироваться, просматривать доступные для аренды предметы, подавать объявления, бронировать и оплачивать вещи, а также оставлять отзывы и рейтинги.

Литература

1. React [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://react.dev/>. – Дата доступа: 21.03.2024.
2. React Native [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://reactnative.dev/>. – Дата доступа: 21.03.2024.
3. Expo [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://expo.dev/>. – Дата доступа: 22.03.2024.
4. Firebase [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://firebase.google.com/>. – Дата доступа: 22.03.2024.