

Имплементация функции автоматической смены языка в приложении позволяет улучшить удобство использования приложения для пользователей из разных стран и культур. Этот подход также демонстрирует применение современных методов разработки мобильных приложений для достижения лучшего пользовательского опыта. Данная работа имеет практическое значение для разработчиков, стремящихся создавать многоязычные приложения с учетом потребностей глобальной аудитории.

**К. С. Колубович**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Кулинченко**, ст. преподаватель

## **ПРИМЕНЯЕМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ПРИ РАЗРАБОТКЕ ПРОЕКТА “TASTING CLUB”**

Применение передовых технологий при разработке проекта “Tasting Club” играет ключевую роль в обеспечении его успешности и конкурентоспособности на рынке. Одной из таких технологий является Angular – мощный фреймворк, предоставляющий широкие возможности для создания современных и отзывчивых веб-приложений.

Использование Angular в проекте “Tasting Club” обеспечивает не только высокую производительность и удобство разработки, но и эффективное управление состоянием приложения благодаря библиотеке rxjs. RxJS позволяет реализовать реактивное программирование, что упрощает работу с асинхронными операциями и улучшает отзывчивость интерфейса.

Дополнительно, маршрутизация (routing) в Angular обеспечивает удобное управление навигацией в приложении, что позволяет пользователям легко перемещаться между различными разделами и функциональными модулями.

Nebular – это набор компонентов пользовательского интерфейса, разработанный специально для Angular, который значительно упрощает процесс создания стильных и функциональных интерфейсов. Использование Nebular в проекте “Tasting Club” позволяет быстро и эффективно реализовать различные элементы пользовательского интерфейса, что повышает его привлекательность и удобство использования для конечных пользователей.

Кроме того, использование Angular в проекте “Tasting Club” обеспечивает высокую степень модульности и переиспользуемости кода благодаря его компонентной архитектуре. Это позволяет разрабатывать приложение в виде независимых блоков, которые легко масштабировать и изменять в будущем. Благодаря этой гибкости и удобству поддержки, можно намного эффективнее справляться с изменяющимися требованиями и добавлением нового функционала, что является ключевым фактором успеха в динамичной среде разработки программного обеспечения.

Таким образом, применение Angular дополняет технологический стек проекта “Tasting Club”, делая его более гибким, устойчивым к изменениям и поддерживаемым в долгосрочной перспективе.

**К. С. Колубович**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Кулинченко**, ст. преподаватель

## **ПРИМЕНЕНИЕ МЕТОДИКИ SPA ПРИ РАЗРАБОТКЕ ПРОЕКТА “TASTING CLUB”**

В современном мире приложения с одностраничной архитектурой Single Page Application (SPA) становятся все более популярными и востребованными благодаря

обеспечению удобства пользователей и повышению производительности приложения. SPA представляет собой подход, при котором весь интерфейс приложения загружается один раз при первом входе пользователя, а затем динамически обновляется без перезагрузки страницы. Это обеспечивает быструю навигацию и отзывчивость интерфейса, что особенно важно для пользователей, активно взаимодействующих с приложением онлайн.

Одним из ключевых преимуществ использования SPA в проекте “Tasting Club” является улучшение пользовательского опыта за счет минимизации времени ожидания при переходе между страницами и мгновенной загрузки контента. Это особенно актуально для приложений, направленных на широкую аудиторию, так как пользователи все более требовательны к быстродействию и отзывчивости интерфейса.

Дополнительно, использование SPA в проекте “Tasting Club” способствует оптимизации работы с сервером, поскольку обмен данными между клиентом и сервером осуществляется в фоновом режиме, без необходимости полной перезагрузки страницы. Это позволяет снизить нагрузку на сервер и обеспечить более эффективное использование ресурсов.

Для реализации SPA в проекте “Tasting Club” применен Angular, который предоставляет широкий набор инструментов для разработки мощных и отзывчивых веб-приложений. Angular обеспечивает удобную работу с компонентами, маршрутизацию, а также интеграцию с различными сервисами и библиотеками, что позволяет создать функционально насыщенное приложение с минимальными затратами времени и ресурсов.

В целом, применение методики SPA с использованием Angular в проекте “Tasting Club” является оптимальным сочетанием производительности, удобства использования и эффективности работы с сервером, что делает приложение более привлекательным для пользователей и конкурентоспособным на рынке сомелье-приложений.

**И. В. Коржов**

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **Е. А. Ружицкая**, канд. физ.-мат. наук, доцент

## **РАЗРАБОТКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА ПРИЛОЖЕНИЯ «КИНОАФИША»**

В современном мире программирования для каждой технологии есть альтернативы. Например, можно использовать различные архитектуры для построения серверной части приложения (микросервисная или монолитная), протоколы (HTTP, GRPC, TCP, SSH и пр), фреймворки (Spring, Laravel, Express), базы данных и языки программирования. Также существуют альтернативы для построения пользовательского интерфейса.

На данном этапе развития web-технологий особо популярны SPA (Single page application) – когда HTML-код от сервера приходит только при первом запросе, а остальные запросы к серверу работают с данными, но у данных приложений есть и недостатки это их относительная сложность по сравнению с классическими MPA (Multi page application), необходимость заранее закладывать в серверную часть приложения логики для работы с SPA, написание дополнительной логики для авторизации и аутентификации на клиенте. Во время проектирования данных приложений зачастую используются фреймворки (Vue, React, Angular, Swelte) но и у данного подхода есть альтернатива например Laravel Livewire. Он позволяет писать на первый взгляд Multi page application со всеми фишками SPA и не переходя с php на другой язык программирования.

Laravel Livewire – это библиотека, предоставляющая простой способ создания динамических пользовательских интерфейсов в приложениях Laravel. Она позволяет разработчикам использовать PHP для создания интерактивных компонентов на стороне сервера, без необходимости написания дополнительного JavaScript кода.