

Основные идеи Laravel Livewire включают в себя:

1. Livewire позволяет создавать компоненты, которые взаимодействуют с сервером без использования JavaScript. Действия и обновления происходят на сервере, а затем отправляются на клиентскую сторону.
2. Livewire автоматически управляет AJAX-запросами для обновления содержимого компонентов без перезагрузки всей страницы.
3. Синтаксис Livewire интуитивно понятен.
4. Livewire упрощает работу с формами, а также их валидацию и отправку данных на сервер.

И. А. Крупенькина

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

ОСНОВНЫЕ МЕХАНИЗМЫ СИСТЕМЫ ИМПОРТИРОВАНИЯ ДАННЫХ ДЛЯ ОАО «КОНСТРУКТОРСКОЕ БЮРО СИСТЕМНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

Целью разрабатываемой системы является разработка программного модуля, который позволит осуществлять импорт отсканированных данных в систему «1С: Предприятие» с использованием “Tesseract” – одной из популярных библиотек для оптического распознавания символов (OCR).

Разработка системы распознавания и импортирования данных проводилась на базе интегрированной среды разработки “Visual Studio 2017” с языком программирования C# и типовой конфигурации «1С: Предприятие» со встроенным языком программирования.

В ходе работы были определены все объекты, необходимые для организации сканирования и импортирования данных в соответствии с поставленными задачами.

Работа включала в себя анализ требований, к которым определены основные функциональные и нефункциональные требования к системе импорта данных. На основе проведенного анализа было разработано архитектурное решение системы, которое включало компоненты для обработки различных типов файлов, модуль распознавания текста с использованием библиотеки “Tesseract” и интеграцию с системой «1С: Предприятие». После завершения разработки система была подвергнута тестированию.

Входная информация в системе представлена в виде: паспорта или идентификационной карты, предназначенных для создания нового физического лица в «1С: Предприятие».

Выходная информация в системе представлена в виде файла с данными, который будет загружен в «1С: Предприятие».

Программная система импортирования данных в «1С: Предприятие» с использованием библиотеки “Tesseract” является эффективным инструментом для автоматизации процесса импорта данных. Реализация системы на языке программирования C# обеспечивает гибкость и расширяемость, что позволяет адаптировать систему под конкретные потребности организации.

И. А. Крупенькина

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОЙ СИСТЕМЫ ИМПОРТИРОВАНИЯ ДАННЫХ ДЛЯ ОАО «КОНСТРУКТОРСКОЕ БЮРО СИСТЕМНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

Задача импортирования данных в «1С: Предприятие» заключается в разработке программной системы, которая позволяет перенести данные из внешнего источника в базу данных «1С: Предприятие». Эта задача имеет важное значение для обновления информации и обеспечения актуальности данных в «1С: Предприятие».

Цель данной работы основана на разработке программного модуля системы, позволяющего осуществлять импорт отсканированных данных в «1С: Предприятие». Подсистема должна выполнять реализацию следующих основных задач: сканирование документа для извлечения информации, открытие ранее отсканированного документа, распознавание данных из сканированного документа и сохранение их в файл, который затем можно загрузить в программу «1С».

Среди множества вариантов инструментов для разработки системы будет использоваться программный продукт «1С: Предприятие 8.3» со встроенным языком программирования, а также интегрированная среда разработки “Visual Studio 2017” с языком программирования C#. Для рассмотренных в ходе работы “ABVYU PassportReader” и “Cognitive Passport API” был выявлен ряд недостатков, препятствующих полному решению задачи.

В системе распознавания и импортирования данных были определены роли, составлены UML-диаграммы прецедентов и диаграммы классов, описаны главные и альтернативные сценарии использования для каждого прецедента, отображена информационно-логическая модель данных и описана архитектура проекта.

Разработанная система импорта данных в «1С: Предприятие» предоставляет решение для основных задач, связанных с импортом данных. Она обладает интуитивно понятным и удобным интерфейсом, который упрощает процесс работы пользователей, и является отличным средством автоматизации процесса.

Е. Ю. Кулешов

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **С. И. Соколов**, канд. физ.-мат. наук, доцент

РАЗРАБОТКА ПРОГРАММЫ УЧЕТА СВЕДЕНИЙ ОБ ИГРОКАХ ХОККЕЙНОЙ КОМАНДЫ

В современных системах физического воспитания все более видное место занимает спорт. Люди, регулярно занимающиеся спортом, выглядят подтянутыми, здоровыми и привлекательными. Более того, они учатся конкурировать и побеждать в повседневной жизни. Ещё полезнее, если спорт приносит удовольствие. Он интересен как эмоционально насыщенное зрелище. К самым популярным видам спорта можно отнести хоккей.

Исходя из вышеизложенного, целью проекта является разработка программы учета сведений об игроках хоккейной команды.

В спорте очень важно точный и оперативный учет информации. Программа должна предоставлять функционал для ввода, обработки и хранения этих данных, а также их последующего использования для анализа и принятия решений тренерским штабом и управлением команды.

В функционале программы можно описать следующие основные возможности:

1. Ведение персональных данных игроков: программа позволяет хранить информацию о каждом игроке команды, ФИО, дату рождения, контактные данные, фотографии и другие персональные сведения.

2. Учет статистики игроков: в программе можно записывать результаты тренировок, выступления на матчах, количество забитых шайб или набранных очков, штрафное и проведенное на площадке время.

3. Отслеживание травм и восстановление после них: тренеры могут вносить информацию о травмах игроков, их характере, сроках восстановления. Программа помогает контролировать процесс восстановления и следить за физическим состоянием спортсменов.

4. Генерация отчетов и анализ данных: на основе накопленной информации программа позволяет создавать различные отчеты и аналитические данные о работе команды, эффективности игроков, составе команды и других аспектах ее деятельности.