

В процессе игры игроку могут встречаться враги, с которыми нужно сражаться, а также боссы – особые мощные враги, которых нужно победить. Кроме того, игрок может сталкиваться с головоломками, которые требуют логического мышления и решения.

Несмотря на появление трехмерных игр, 2D-платформеры остаются популярными благодаря своей простоте, увлекательному геймплею и возможности предложить игрокам уникальные вызовы и впечатления.

В данном проекте разрабатывается 2D игра “Back home”. Были созданы макеты персонажей и геометрия уровней, а сама игра реализована с использованием среды разработки Unity на языке C#. Приложение разделено на пользовательскую и техническую части, где пользовательская часть отвечает за отображение результатов работы программы, а техническая часть создает полноценную игровую сессию.

А. А. Разгонова

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Кулинченко**, ст. преподаватель

АВТОМАТИЗАЦИЯ СКЛАДСКОГО УЧЁТА ПРЕДПРИЯТИЯ НА БАЗЕ КОНФИГУРАЦИИ «1С: ПРЕДПРИЯТИЕ»

Основной задачей проекта является автоматизация учёта производства продаж оборудования. Для разработки была выбрана программа «1С: Предприятие 8.3». Эта программа представляет собой компоненту в рамках системы «1С: Предприятие» с типовой конфигурацией для автоматизации складского учёта и торговли.

Основная цель подсистемы предприятия заключается в разработке автоматизированной системы для эффективного контроля деятельности предприятий, обладающей необходимым набором функциональных возможностей.

Для реализации автоматизации учёта предприятия на базе конфигурации «1С: Предприятие» используются следующие компоненты и инструменты:

1. Конфигурация «1С: Управление торговлей» или другие готовые конфигурации для учёта и управления предприятием. Эти готовые конфигурации предоставляют базовые функции для учёта товаров, клиентов, заказов, складского учёта.

2. База данных – для хранения информации и данных о предприятии. 1С: Предприятие использует специфическую технологию хранения данных, которая обеспечивает быстрый доступ и надёжность данных.

3. Средства разработки 1С: EDT (Enterprise Development Tools) – для создания и настройки конфигурации, разработки бизнес-логики, отчётов и пользовательского интерфейса.

4. Отчёты и аналитика – создание необходимых отчётов для анализа данных, мониторинга бизнес-процессов и принятия управленческих решений.

5. Интеграция с другими системами – при необходимости, настройка интеграции с другими системами (например, бухгалтерскими программами, системами управления складом) для обмена данными.

Эти компоненты и инструменты позволяют создать эффективную и надёжную систему автоматизации учёта предприятия на базе конфигурации «1С: Предприятие» с учётом специфики бизнеса и потребностей предприятия.

Для достижения цели была разработана система «Автоматизация системы учёта оборудования», которая включает в себя справочники, документы, регистры и отчёты. Были определены роли пользователей с соответствующими правами доступа. Эта система позволяет полностью автоматизировать учёт процесса на предприятии.