

При разработке клиентской части сайта использовался язык разметки HTML5 и таблицы стилей CSS3, а также библиотека Bootstrap из HTML5 с готовыми классами и стилями. Они позволяют сделать внешний вид сайта презентабельным для всех покупателей. Для корректной работы калькулятора беспроцентной рассрочки от интернет-магазина использовался язык JavaScript. Данные о товарах хранятся в базе данных MySQL, и, чтобы добавить товары на сайт, использовался также язык PHP. При помощи PHP реализуется функция записи данных о покупателе с формы заказа.

Интернет-магазин „Robust“ содержит необходимые функции как для покупателя, так и для администратора. Реализована функция добавления товаров в базу данных, их редактирование и удаление, контроль их отображения на странице, учёт остатков. Для покупателя как посетителя сайта остаются открытыми много возможностей: оформление заказа через корзину, выбор количества товаров, просмотр страниц с товарами, высчитывание платежей по беспроцентной рассрочке и итоговой суммы заказа, ознакомление с акциями, заполнение и отправка формы. Для каждого товара есть свое реалистичное изображение и описание. На странице каталога товаров есть пагинация и счётчик всех товаров на сайте. Благодаря работе с сессиями, сеанс пользователя и его товары в корзине сохраняются до тех пор, пока пользователь их сам не удалит или не сделает заказ.

Г. В. Грожек

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РЕАЛИЗАЦИЯ ГОЛОСОВОГО ВВОДА ИНФОРМАЦИИ В МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОМ ЧАТЕ

Мессенджеры и социальные сети являются быстро развивающейся частью цифровой реальности современного общества. Они применяются для работы, общения с друзьями, получения профессиональных навыков, ведения научной деятельности, продвижения различного рода товаров и услуг [1]. Простой и удобный интерфейс чата и полезные функции, которые обеспечивают эффективность коммуникации и обмена информацией, служат основой востребованности у потенциальных пользователей.

В докладе рассказывается о реализации функции голосового ввода в многопользовательском чате с использованием языка программирования Java и сервиса распознавания голоса Google API. В методе onCreate определяется кнопка для запуска голосового ввода информации. Алгоритм работает следующим образом. Берется id данной кнопки, после чего создается метод setOnClickListener, в котором создается новое намерение Intent для вызова метода ACTION_RECOGNIZE_SPEECH. Этот метод нужен для запуска действия, которое запрашивает у пользователя речь и отправляет ее через распознаватель речи. После чего с помощью EXTRA_LANGUAGE_MODEL и LANGUAGE_MODEL_FREE_FORM идет распознавание языка, на котором говорит пользователь. При этом отображается подсказка, с помощью которой можно понять, что уже можно говорить. Это делается с помощью EXTRA_PROMPT. Далее вызывается переопределенный метод onActivityResult, в котором благодаря EXTRA_RESULTS формируется ArrayList<String> результатов распознавания, то есть текста, который сказал пользователь. Текст появляется в поле editText, после чего его можно отправить участникам чата.

Литература

1 Грожек, Г. В. Разработка многопользовательского чата с использованием инструментов FIREBASE / Г. В. Грожек // XXVII Республиканская научная конференция студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», 2024 г., Гомель: ГГУ им. Ф. Скорины. – С. 178.

И. Н. Громыко, Е. А. Ружицкая
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА БАЗЫ ДАННЫХ WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПЛАНИРОВАНИЯ ЗАДАЧ „MY PLANNER: TASK MANAGER“

При разработке любого программного средства, нацеленного на автоматизацию управления хранимыми данными, неотъемлемой ча-