

Основной функционал сайта включает: список тестов для проверки базовых и продвинутых навыков программирования; регистрацию и авторизацию пользователей, что обеспечивает доступ к расширенным возможностям, таким как создание собственных тестов, написание комментариев и просмотр статистики; поддержку смены языка (русский и английский), что делает веб-сайт доступным для более широкой аудитории.

Разработанный веб-сайт отличается простым и интуитивно понятным интерфейсом, что делает его удобным для пользователей с разным уровнем подготовки. Благодаря использованию современных технологий, веб-сайт обеспечивает высокую производительность и отзывчивость, что позволяет пользователям сосредоточиться на тестировании и улучшении своих навыков программирования.

Литература

1 Симпсон, К. ECMAScript 6 и не только / К. Симпсон. – СПб. : Питер, 2017. – 336 с.

Д. А. Козубовский, С. В. Киргинцева
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОГО ИНТЕРФЕЙСА И ВЕБ-СТРУКТУРЫ ДЛЯ ПРИЛОЖЕНИЯ «ПОДБОР МУЗЫКИ» НА ЯЗЫКЕ JAVA

В современном мире информационных технологий одной из актуальных задач является создание приложений с удобным и интуитивно понятным графическим интерфейсом для персонализированного взаимодействия пользователей. Это особенно важно для сервисов, связанных с подбором контента, включая музыкальные композиции, где высока потребность в анализе предпочтений и адаптивности интерфейса.

В работе рассмотрены подходы к разработке приложения «Подбор музыки» с использованием языка Java [1], включающие создание как графического интерфейса, так и серверной части. В качестве фреймворка для построения интерфейса выбран HTML, CSS,

Thymeleaf, который обеспечивает кроссплатформенность и поддержку современных стандартов дизайна. Серверная часть реализована на базе Spring Framework, что позволяет эффективно обрабатывать запросы пользователей, управлять базой данных и интегрироваться с внешними API музыкальных платформ.

Для хранения данных о пользователях, музыкальных композициях и предпочтениях используется база данных PostgreSQL. Реализация архитектуры клиент-серверного взаимодействия обеспечивает масштабируемость и надежность системы. Логика подбора музыки строится на алгоритмах машинного обучения, использующих историю взаимодействий пользователя с приложением.

Результаты работы включают создание прототипа приложения с поддержкой адаптивного графического интерфейса, функции фильтрации и подбора музыкального контента в реальном времени, а также интеграцию с популярными музыкальными сервисами. Автоматизация анализа предпочтений пользователей позволяет повысить точность рекомендаций и улучшить пользовательский опыт.

Литература

1 Шилдт, Герберт. Java 8. Полное руководство; 9-е изд.: Пер. с англ. – М. : ООО «И.Д. Вильямс», 2015. – 1376 с.

Е. С. Козюличева

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНА КОСМЕТИКИ „BELLE“ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ JAVA

В современном мире онлайн-шопинг стал неотъемлемой частью жизни людей. Походы по магазинам отнимают много времени, а ассортимент в обычных магазинах зачастую ограничен. Интернет-магазины позволяют покупателям сэкономить время, сравнить товары, ознакомиться с отзывами и сделать заказ из любой точки мира. Особенно востребованы онлайн-площадки в индустрии косметики, так как современные покупатели предпочитают удобство и широкий выбор, который трудно найти в офлайн-магазинах.