

ми игрока. В случае с Flappy Bird ключевым моментом было создание простого, но захватывающего игрового процесса, в котором важно было обеспечить интуитивно понятные механики управления, но при этом создавать достаточно сложные условия для того, чтобы игрок мог развивать свои навыки.

Другой проблемой, с которой сталкиваются разработчики при создании подобных игр, заключается в оптимизации производительности, особенно на мобильных устройствах. Для обеспечения плавности игры и минимальных задержек приходится учитывать множество факторов, таких как размер графики, количество анимаций и частота кадров.

Наконец, чтобы сделать игру доступной для широкого круга пользователей, нужно обеспечить ее кроссплатформенность. Это значит, что игру необходимо разрабатывать так, чтобы она могла работать на разных устройствах: от смартфонов до ПК. Это требует особого внимания к интерфейсу.

В результате, для создания игры, подобной Flappy Bird, было выбрано решение, основанное на использовании движка Unity. Он позволяет легко интегрировать физику, анимации и взаимодействие с пользователем. Игра реализована с помощью двух основных частей: клиентской и серверной. Клиентская часть отвечает за отображение игры, управление персонажем и взаимодействие с игроком. Серверная часть, в свою очередь, отвечает за хранение данных, таких как результаты и достижения игроков.

Главной философией разработанного приложения является обеспечение простоты и доступности игрового процесса, при котором внимание игроков удерживается на протяжении долгого времени.

С. А. Храменков, С. В. Киргинцева
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА WEB-САЙТА «МАГАЗИН ИГР» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ JAVASCRIPT

В условиях стремительного развития информационных технологий разработка веб-сайтов становится важным направлением в бизнесе

и коммуникациях. Актуальность создания специализированных интернет-площадок, таких как «Магазин игр», обусловлена ростом интереса потребителей к цифровым развлечениям и онлайн-покупкам.

Разработан веб-сайт «Магазин игр», который предусматривает функционал по продаже, скачиванию и демонстрации компьютерных игр. Основной технологией реализации является JavaScript [1, 2], что позволяет создавать динамичный и интерактивный интерфейс, улучшая взаимодействие с пользователем.

Реализация проекта включает в себя следующие этапы: проектирование архитектуры веб-сайта; разработка клиентской и серверной частей; интеграция с базой данных; обеспечение безопасности и оптимизация производительности. Применение современных методик разработки позволяет повысить качество конечного продукта и обеспечить его стабильную работу.

Таким образом, разработка веб-сайта «Магазин игр» с использованием JavaScript демонстрирует возможности современных технологий в сфере электронной коммерции и цифровых развлечений. Реализация данного проекта способствует созданию удобного инструмента для пользователей, а также расширяет возможности взаимодействия с аудиторией в сети Интернет.

Литература

1 Шилдт, Герберт. Java 8. Полное руководство; 9-е изд.: пер. с англ. – М. : ООО «И.Д. Вильямс», 2015. – 1376 с.

2 Кей С. Хорстманн. Java. Библиотека профессионала. Том 1. Основы. 11-е изд. / Хорстманн Кей С. – Диалектика-Вильямс, 2020. – 864 с.

А. В. Шавель

(ГрГУ имени Янки Купалы, Гродно)

ГОСТИНИЧНЫЙ БИЗНЕС. ОБСЛУЖИВАНИЕ НОМЕРОВ, ПЛАТНЫЕ УСЛУГИ, РАБОТА С ЗАЯВКАМИ

Код программы представляет собой приложение, которое создано на языке программирования C++ и предназначено для работы