



Рисунок 91 - Страница с выбором по бренду

При выборе товара из списка товаров (рисунок 89) открывается страница с информацией о нем, изображенная на рисунке 92. На странице с товаром доступны его характеристики, описание и отзывы.

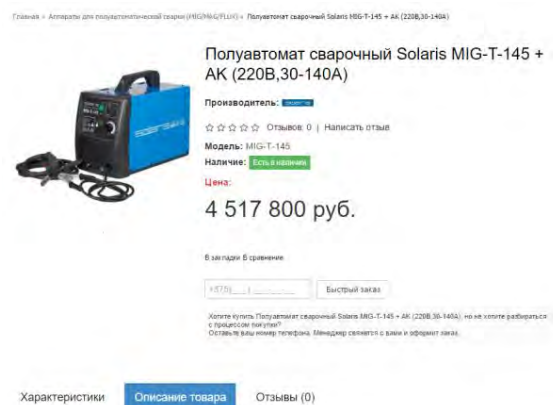


Рисунок 92 - Товар «Полуавтомат»

Результатом проекта является спроектированное и разработанное web-приложение «Интернет магазин» компании ООО «ХимСваркаСервис», реализованный с помощью среды разработки Eclipse.

Библиографический список:

1. Хорстман, К. Java: тонкости программирования: Т. 2. – М.: Изд. дом «Вильямс», 2009. – 530 с.
2. Блинов И. Java. Промышленное программирование / И. Блинов, В. Романчик. – СПб.: Минск, 2007.
3. Хорстман К. Java 2, 7-изд. / К. Хорстман, Г. Корнелл – СПб.: 2007. – 2049 с.
4. Шилдт Г. Полный справочник по Java. 6-е издание. – СПб.: 2007. – 1030 с.

РАЗРАБОТКА КЛИЕНТ–СЕРВЕРНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «НОВОСТНОЙ АГРЕГАТОР»

Глушко М.П., Березовская Е.М.

Гомельский государственный университет им. Ф. Скорины

Современный мир все больше и больше заполняется информацией, которую нужно как-то структурировать, и новости не исключение. Высокая занятость современного человека в настоящее время, не оставляет времени на то, чтобы следить за свежими новостями, а также сверять их подлинность, проверив то, что пишут об этом другие источники. Поэтому данный проект призван упростить и сэкономить время современного человека, который постоянно следит за новостями. В этом и заключается смысл агрегатора – довольно широкого понятия, под которым могут иметься в виду разные системы. В целом агрегатор – это объединяющая система-посредник, которая позволяет работать не с разными, в данном случае новостными ресурсами, а только с одним, который соединяет в себе другие одиночные источники.

Существует не так много проектов такого типа. Все они в основном располагаются на сайтах, но в этом и есть отличие нашей разработки от сервисов, предоставляемых сайтами. У

нас приложение, которое вбирает в себя все то, что может пригодиться пользователю, чтобы комфортно и без проблем просматривать любимые новостные ресурсы. Разработанное приложение призвано понравиться пользователю, поэтому немалую часть времени посвящено отрисовке анимации, выбору цвета, шрифта и т.д. Может показаться, что это как-то повлияет на работоспособность данного приложения, на то, что оно должно делать на самом деле, а именно отображать новости так, как это представлено на его подлинном новостном ресурсе. Но нет, мы смогли добиться идентичности с интернет-ресурсами в полной мере. Это сделано для того, чтобы пользователь мог ориентироваться в приложении, побывав на странице одного ресурса и разобравшись в отображаемом контенте, он уже будет знать, что нужно делать на другой странице другого новостного источника. Этот эффект был достигнут путем разделения страницы на блоки, а также синхронизации данных на сервере, который пользователь сочтет нужным сохранять [1,2].

Этими блоками являются:

1. Блок поиска статьи по ссылке

В этом блоке отображаются статья, находящаяся по адресу ссылки, которую предоставил пользователь, если такая статья имеется.

2. Блок новость.

Этот блок содержит основную, а точнее, всю текстовую информацию, которая предоставлена сайтом по текущей теме.

3. Блок фотографии.

Или как принято называть подобные отделения – галерея. Чтобы не нарушать целостность текстовой информации, фотографии, которые присутствовали в данном тексте, будут отображены после статьи в виде ленты, если таких фотографий более двух [3].

Оконное приложение «Новостной агрегатор» был создан с помощью языка программирования C# в интегрированной среде разработки Visual Studio от Microsoft и SQL Server той же компании. Безусловно это только начало и у нас еще много идей, которые смогут упростить использование нашего и без того удобного, красивого, а самое главное – надежного приложения [4].

Библиографический список:

1. Троелсен Э. Язык программирования C# 5.0 и платформа .NET 4.5. М.: Вильямс, 2013. – 1311 с.
2. Рихтер Д. CLR via C#. Программирование на платформе Microsoft.NET Framework 4.5 на языке C#. Спб.: Питер, 2016. – 896 с.
3. Петцольд Ч. Программирование для Microsoft Windows 8. Спб.: Питер, 2013. – 1008 с.
4. Стиллмен Э. Изучаем C#. / Э. Стиллмен, Д. Грин. – Спб. Питер, 2016. – 816 с.

ЗЕМЛЕТРЯСЕНИЯ В БАШКОРТОСТАНЕ И НА ПРИЛЕГАЮЩЕЙ ТЕРРИТОРИИ ЮЖНОГО УРАЛА

Данилов В.С., Антонов К.В.

Уфимский институт путей сообщения – филиал СамГУПС

Предположения ученых прошлого о том, что земная поверхность находится в постоянном движении, сменились только в нашу эпоху. По существу, лишь последние 50-60 лет стала вырисовываться реальная картина, движущейся земной коры, основанная на географических, океанографических, геофизических данных и данных измерений со спутников. Различают два типа движений: быстрые – катастрофические и медленные – вековые. С первым типом связаны землетрясения, стирающие с лица Земли города и другие крупномасштабные объекты, созданные руками человека. На земном шаре в среднем каждые пять минут сейсмическими станциями регистрируется одно землетрясение. Но они различаются по своей силе. Для большинства разрушительных стихийных бедствий характерны внезапность, короткая продолжительность ударов и большие разрушения, влекущие за собой тысячи человеческих жертв.