

**В. В. Козликовская**  
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)  
Науч. рук. **Е. М. Березовская**, канд. физ.-мат. наук

## **ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ UI/UX ПРИ РАЗРАБОТКЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ “FOR ALL INTO LIFE”**

Эффективное обучение через мобильные приложения требует продуманного пользовательского интерфейса (UI) и удобного пользовательского опыта (UX). Ключевые принципы проектирования UI/UX для мобильного приложения “For All Into Life” (далее “FAIL”) направлены на помощь молодежи в адаптации ко взрослой жизни. Важными аспектами являются упрощение сложных тем, вовлечение пользователей и создание интуитивно понятного интерфейса.

Современные технологии открывают новые возможности для самообразования, однако успешность образовательных мобильных приложений во многом зависит от удобства их интерфейса. “FAIL” разрабатывается как инструмент, который поможет молодым людям осваивать ключевые аспекты взрослой жизни, такие как финансы, бюрократия, юридическая грамотность, трудоустройство и бытовые навыки (рисунок 1).

### **Ключевые принципы UI/UX для “FAIL”**

#### **1. Простота и минимализм**

- Использование лаконичного дизайна без избыточных элементов для снижения когнитивной нагрузки.
- Четкая визуальная иерархия, позволяющая пользователю быстро находить нужные разделы.

#### **2. Интерактивность и вовлечение**

- Применение персонализированных рекомендаций и адаптивного контента для повышения вовлеченности.
- Интерактивные сценарии и симуляции реальных жизненных ситуаций, например, таких как заполнение налоговой декларации или подача документов на госуслугах.

#### **3. Доступность и адаптивность**

- Оптимизация интерфейса для различных устройств и экранов, включая iOS и Android.
- Инклюзивный дизайн, учитывающий потребности пользователей с ограниченными возможностями.

#### **4. Структурированность информации**

- Разделение контента на логические блоки, обеспечивающее пошаговое обучение.
- Визуальные подсказки, инфографика и интерактивные элементы для упрощения сложных тем.

#### **5. Обратная связь и персонализация**

- Возможность адаптировать контент под индивидуальные потребности пользователя.
- Интерактивные подсказки, чат-бот для ответов на вопросы и персонализированные уведомления о важных событиях.

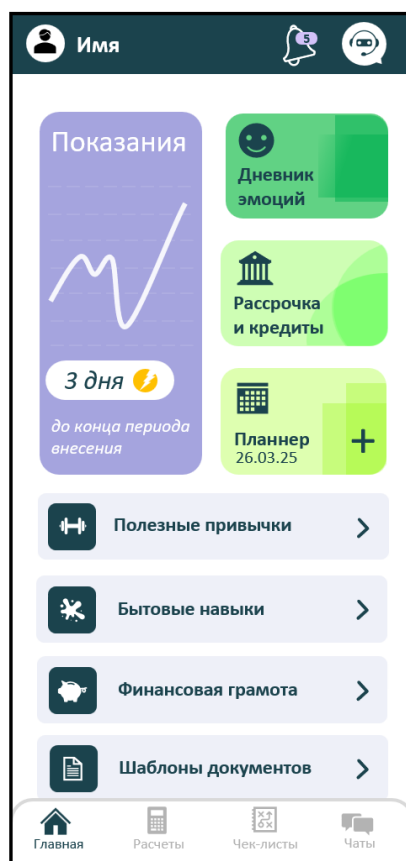


Рисунок 1 – Главный экран мобильного приложения “For All Into Life”

Грамотно спроектированный UI/UX – основа успешного мобильного приложения “FAIL”. Упрощение сложных тем, вовлечение пользователей и адаптивность интерфейса позволяют сделать процесс обучения эффективным и комфортным. Применение описанных принципов обеспечит востребованность приложения и его полезность для молодежи, стремящейся к осознанному и самостоятельному вхождению во взрослую жизнь.