

Д. А. Кузьмин, Д. С. Кузьменков
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)
РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ
«МОРСКОЙ БОЙ» ДЛЯ ОС ANDROID

Стремительное развитие информационных технологий и внедрение их во все сферы жизни человека привело к кардинальному изменению мира. Один из сопутствующих факторов их развития – становление и развитие отрасли компьютерных игр. В последние десятилетия получили активное развитие игры на мобильных устройствах (телефонах, смартфонах, планшетах и др.)

Самой распространенной операционной системой для смартфонов на сегодняшний день является Android. Он широко известен сво-

им удобством в эксплуатации, быстродействием телефонов, на которых он установлен, доступностью широкого спектра игр и приложений, поэтому данная операционная система была выбрана для разработки игрового приложения «Морской бой».

«Морской бой» – игра для двух участников, в которой игроки по очереди называют координаты на неизвестной им карте соперника. Если у соперника по этим координатам имеется корабль, то корабль или его часть «топится», а попавший получает право сделать ещё один ход. Цель игрока – первым поразить все корабли противника

Игра предоставляет пользователям два режима проведения боя:

- 1) Режим «Игрок против игрока» позволяет двум пользователям играть друг с другом, используя одно мобильное устройство.
- 2) Режим «Игрок против компьютера» нужен в тех случаях, когда у пользователя отсутствует реальный противник. В этом случае роль соперника берёт на себя компьютер.

Данное приложение является готовым программным продуктом, разработанным с использованием интегрированной среды разработки «Android Studio» и ориентированным на версию android 4.4 «KitKat». Это позволяет покрыть до 95% устройств, работающих на этой операционной системе, и составить конкуренцию уже существующим реализациям данной игры.

ЛИТЕРАТУРА

1 Майер, Р. Android 2. Программирование приложений для планшетных компьютеров и смартфонов / Рето Майер; пер. с англ. – М.: Эксмо, 2011. – 672 с.

2 Голощапов, А. Л. Google Android: программирование для мобильных устройств / А. Л. Голощапов. – СПб.: БХВ-Петербург, 2011. – 440 с.