

С. В. Привалов

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

**РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ-ИГРЫ
НА ПЛАТФОРМЕ ANDROID С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ SQLITE**

Игры являются неотъемлемой частью человеческой жизни. С самого раннего детства они обучают и помогают лучше разобраться в

процессах, в которые окружают личность. Однако с течением времени игры начинают нести больше развлекательную, нежели, познавательную функцию. Люди, как правило, играют, чтобы занять своё свободное время и расслабиться. Особенно активно это проявляется у детей, которые отучившись в школе, мчатся домой, чтобы поиграть.

Таким образом, зная причины популярности игр, а также представляя целевую аудиторию, было решено создать небольшую интеллектуальную игру, в которую можно играть как против человека, так и померяться силой с интеллектом Android. Во втором режиме предусмотрено два вида сложности (средняя и высокая). Игрок по мере своих сил может выбрать тот, что ему комфортнее.

В игру заложен соревновательный процесс, который стимулирует и помогает человеку собраться. Особенно он эффективен в режиме игры «человек против человека».

Игра разработана специально под операционную систему Android с использованием ООП (объектно-ориентированного программирования) в среде Android Studio версии 1.5.

Операционная система Android является одной из самых популярных платформ для мобильных устройств на сегодняшний день. Платформа разработана на ядре Linux с интерфейсом программирования Java. Android поддерживает 2D и 3D-графику, используя библиотеки OpenGL, а также хранение данных в базе данных SQLite. Гибкость настроек системы Android чрезвычайно удачно сочетается с удобным инструментарием, что является идеальным решением для создания новых приложений. Также активно развиваются среды разработки под Android. Основным источником ПО для Android-устройств является Android Market.

Каждое Android-приложение запускается в своем собственном процессе. Поэтому приложение изолировано от других запущенных приложений, и неправильно работающее приложение не может беспрепятственно навредить другим приложениям.

Применение при разработке баз данных SQLite, работа с которыми поддерживается Android, позволило реализовать быструю работу с информацией. Приложению не требуется «бегать» по длинным массивам данных, а достаточно обратиться к запросу из базы, который возвращает уже готовый результат.