

**М. В. Яцковец, Г. Л. Карасёва**

*(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)*

## **СОЗДАНИЕ ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «КАЗИНО» НА ЯЗЫКЕ JAVA ДЛЯ ОС ANDROID**

Андроид – платформа, на которой работают большинство мобильных гаджетов, бьет все рекорды по популярности. Соответственно, очень быстро растет и количество всевозможных приложений, которые разрабатываются специально под нее. И владельцы азартных онлайн заведений не могли обойти вниманием эту развивающуюся в геометрической прогрессии отрасль. По статистике, каждый третий человек на Земле, из имеющих мобильный гаджет, разумеется, хочет играть в азартные игры прямо со своего смартфона. Android приложение предоставляет игрокам такую возможность – играть в любимые игры, не только сидя за стационарным компьютером, но и используя своего мобильного «друга».

Рулетка – одна из самых популярных игр на земле, это справедливо и для онлайн казино. Достоинством эмулятора рулетки является возможность сыграть бесплатно. Игроку не нужно рисковать собственными деньгами для того, чтобы просто начать играть в рулетку. Это позволяет новичку тренироваться, набираться опыта сколь угодно долго. Симулятор рулетки является обычной Android-программой, к тому же, работающей в автономном режиме. Собственно, в этой особенности и кроется основная причина популярности симуляторов азартных игр – они позволяют изучить правила игры без каких-либо денежных вложений. Игроку не придется искать доступ во всемирную сеть, что позволяет наслаждаться игрой, где угодно – и на работе и дома.

Техническая реализация основана платформе Android, которая является популярной в мире для разработки мобильных приложений. Это основанная на Linux платформа для мобильных телефонов, разработанная Open Handset Alliance (ОНА), инициированным Google. Она позволяет создавать Java-приложения, управляющие устройством через разработанные Google библиотеки. Платформа, абстрагирующая разработчика от ядра и позволяющая ему создавать код на Java. Android обладает несколькими полезными возможностями. Во-первых, это фреймворк, предлагающий большой набор API для создания различных типов приложений и, кроме того, обеспечивающий

возможности повторного использования и замены компонентов, которые предлагаются платформой и сторонними приложениями. Во-вторых, наличие виртуальной машины Dalvik, отвечающей за запуск приложений на Android. Кроме того, к услугам разработчика набор графических библиотек для 2D- и 3D-приложений, поддержка мультимедиа-форматов (Ogg Vorbis, MP3, MPEG-4, H.264, PNG), API для доступа к камере, GPS, компасу, акселерометру, сенсорному экрану, джойстику и клавиатуре.