

Е. В. Попов
Минск, БГТУ

ГЕЙМИФИКАЦИЯ В ОБРАЗОВАНИИ

Обучение в высших учебных заведениях представлено различными формами взаимодействия между преподавателем и студентами: лекции, практические занятия, лабораторные работы, самостоятельные работы, контрольные работы.

Игровая форма занятий позволяет улучшить осваивание материала и мотивацию студентов к учебе. Например, можно использовать элементы соревновательности при организации практических, лабораторных и самостоятельных работ, поощряя скорость и качество их выполнения.

Сейчас игры оказывают большое влияние на современный мир. Молодежь все больше и больше тратит время на подобного рода развлечения. Согласно исследованиям gameindustry.biz, игры являются очень обсуждаемым явлением в мире (рис.1, 2). При разработке заданий лабораторных работ также следует использовать игровые механики.

Например, в онлайн-курсах HtmlAcadem у задания представлены в игровой форме. Необходимо помогать коту в разработке его сайта, менять исходные данные так, чтобы он оказался в своём доме, и тому подобное.

 Most Covered Games (Source: ICO Partners, Jan 1 to Dec 9)	
1. Fortnite (97,732 articles)	9. Overwatch (36,299)
2. Death Stranding (46,743)	10. Mortal Kombat 11 (35,301)
3. Apex Legends (42,474)	11. The Division 2 (32,997)
4. Call of Duty: Modern Warfare (41,881)	12. Red Dead Redemption 2 (31,782)
5. Borderlands 3 (41,861)	13. Pokémon Go (29,781)
6. Cyberpunk 2077 (39,105)	14. Gears 5 (28,618)
7. Destiny 2 (37,483)	15. Minecraft (28,274)
8. Pokémon Sword & Shield (36,994)	

Рисунок 1 – Упоминание игр в прессе [1]

 Top 10 Games on Twitter (Source: Fancensus)		 Most Viewed Video Games on YouTube (Source: YouTube)	
1. Fortnite	41,140	1. Minecraft (100.2bn views)	
2. Apex Legends	22,861	2. Fortnite (60.9bn)	
3. Death Stranding	17,719	3. Grand Theft Auto V (36.9bn)	
4. Borderlands 3	17,173	4. Garena Free Fire (29.9bn)	
5. League Of Legends	14,873	5. Roblox (29.6bn)	
6. Mortal Kombat 11	14,562		
6. Cyberpunk 2077	14,562		
8. Call Of Duty: Modern Warfare	12,968		
9. Tom Clancys: The Division 2	12,610		
10. Overwatch	11,966		

 Most Viewed Videos of E3 2019 (Source: Fancensus, Jun 8 to Jun 17)	
1. Cyberpunk 2077 (48m)	
2. Marvel's Avengers (28m)	
3. FIFA 20 (21m)	

Рисунок 2 – Топ игр в Твиттере и по просмотрам на Ютубе [1]

При проведении практических занятий у преподавателей есть ещё более широкие возможности использования игровых элементов. Помимо уже перечисленных, можно использовать рейтинговую систему, что будет мотивировать студентов выполнять задания более качественно. Ролевые механики позволят приблизиться к реальным ситуациям. Также переработка и адаптация уже существующих известных всем игр (например, игры-ходилки) позволит увеличить вовлеченность молодежи в образовательный процесс.

Современному молодому человеку (студенту) намного интереснее и понятнее изучать серьезные фундаментальные науки с использованием нетрадиционных методик, где геймификация является основой. Элементы соревновательности и игровые механики помогут сформировать профессиональные и личностные качества будущего специалиста.

Список использованной литературы

1. James Batchelor: GamesIndustry.biz presents... The Year In Numbers 2019/ James Batchelor // GSamesindustry[Электронныйресурс]. – Режим доступа: <https://www.gamesindustry.biz/articles/2019-12-17-gamesindustry-biz-presents-the-year-in-numbers-2019>.