

Е. А. Артеменко, П. В. Бычков
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СЕРВИСА САМООБСЛУЖИВАНИЯ

Наш мир постоянно пополняется различными новыми технологиями, и большинство из них нацелено на упрощение жизнедеятельности человека. Именно поэтому автоматизацию можно назвать одной из ключевых потребностей для человека.

Оплата товаров стала неотъемлемой частью нашей повседневной жизни и поэтому разработка сервисов самообслуживания стано-

Материалы XXIV Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 22–24 марта 2021 г.

вится все более и более актуальной. Существуют огромная периферия сервисов самообслуживания, но они имеют множество недостатков:

- недостаточно низкая цена для повсеместной эксплуатации;
- они все еще не решают проблему с очередями;
- большинство из них остаются небезопасными по сравнению с обычным кассовым обслуживанием.

Так как возможности современных технологий растут, а практически каждый современный человек имеет в своем кармане смартфон, было решено разработать кроссплатформенное Android и iOS-приложение, которое будет включать в себе весь необходимый функционал, а также пополнится новым функционалом, который был невозможен в прошлых реализациях данной технологии и решит проблемы уже существующих подобных сервисов. Для реализации приложения используется клиент-серверная архитектура с применением принципов Rest. В качестве основных используются следующие технологии:

- для реализации клиентской части – фреймворк Flutter;
- для реализации серверной части – .NET Framework;
- в качестве базы данных – PostgreSQL.