

**А. В. Быша**

*(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)*

## **РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «ПРОДАЖА МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНОВ»**

На сегодняшний день Android – самая популярная платформа для приложений и операционная система в мире. Почти любое приложение на Android состоит из следующих частей: Activity, Views, Services, Content Provider, Intents и Broadcast Receiver. Activity – явля-

ется ключевым компонентом для создания визуального интерфейса приложения. Приложение может иметь одну или несколько активностей. Views – пользовательский интерфейс активности, создаваемый виджетами классов. Содержимое активности формируется из различных компонентов, называемых View. Самые распространенные из них – это кнопка, поле ввода, чекбокс и т.д. Services – выполняют фоновые задачи без предоставления пользовательского интерфейса. Они могут уведомлять пользователя через систему уведомлений Android. В отличие от активностей, службы предназначены для длительного существования. Content Provider – предоставляет данные другим приложениям, позволяют обмениваться данными с другими приложениями. Intents – асинхронные сообщения, которые позволяют приложению запросить какие-либо функции из других служб или активностей. Broadcast Receiver – принимает системные сообщения и намерения, используется для реагирования на изменение состояния системы.

Разработанное приложение является многоактивным, содержит множество компонентов View, позволяющих реализовать визуальный интерфейс. Данные хранятся в описанной коллекции, что позволяет облегчить работу с данными. Приложение реализует следующие функции: показ списка всех предметов, множественную сортировку предметов и поиск по списку, вывод подробных характеристик и изображений предметов. Также благодаря использованию намерений (intents) реализована полноценная корзина предметов.

При запуске разработанного приложения пользователем система автоматически присваивает ему высокий приоритет. После прекращения работы приложения, система освобождает все связанные с ним ресурсы, присваивает приложению в разряд низкоприоритетного и закрывает его.

Приложение разработано в среде Android Studio с использованием высокоуровневого языка программирования Java.