

И. В. Исламов, А. В. Клименко
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ДОСТАВКИ ЕДЫ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ C#

Приложения для доставки еды популярны благодаря возможности быстро и удобно заказать готовую еду из ресторанов в офис или на дом. Наличие успешных стартапов в этой сфере вызывают интерес у потенциальных инвесторов. Приложение работает по следующему алгоритму: клиент хочет заказать готовую еду на дом, он запускает приложение, выбирает заведение из списка ресторанов и делает заказ. Дальше заказ поступает на базу данных службы доставки. И все остальное выполняют сотрудники службы.

Для реализации данного приложения было принято решение использовать язык программирования C#. C# – современный объектно-ориентированный и типобезопасный язык программирования. C# относится к широко известному семейству языков C. В C# особое внимание уделяется управлению версиями для обеспечения совместимости программ и библиотек при их изменении. Вопросы управления версиями существенно повлияли на такие аспекты разработки C#, как отдельные модификаторы `virtual` и `override`, правила разрешения перегрузки методов и поддержка явного объявления членов интерфейса.

При создании мобильного приложения использовалась платформа Xamarin. Xamarin.Forms – платформа пользовательского интерфейса с открытым кодом. С помощью Xamarin.Forms разработчики могут

Мериалы XXIV Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 22–24 марта 2021 г.

создавать приложения для Xamarin.Android, Xamarin.iOS и Windows на основе общей базы кода. Xamarin.Forms позволяет разработчикам создавать пользовательские интерфейсы в XAML с помощью кода программной части в C#. Эти интерфейсы на каждой платформе подготавливаются к просмотру как собственные элементы управления.

Функциональность приложения заключается в следующем: пользователь запускает приложение, регистрируется или заходит в свой аккаунт, если он уже зарегистрирован. Информация о пользователе, а именно логин и пароль, хранится в базе данных. Затем пользователь выбирает ресторан из предложенных вариантов. В каждом окне ресторана находится соответствующее меню. Пользователь выбирает блюдо. После чего название блюда, ресторан, время заказа, заносятся в базу данных.

Результатом данной работы является функционирующее мобильное приложение, с помощью которого можно организовать процесс доставки питания в точку заказа.