

**Н. А. Колосов**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ПРЕДСТАВИТЕЛЬСКОГО САЙТА ДЛЯ ООО «ТАБУ»**

Организации, компании и частные лица создают представительский сайт, чтобы заявить о своем существовании в Интернете. С этой целью было проведено исследование, в результате которого был разработан представительский сайт для суши-бара «Табу». На сайте присутствует вся информация о представленных товарах (описание, цены, отзывы), а также дополнительный функционал для удобного получения информации.

Целевая аудитория проекта – люди, которые любят суши, регулярно посещают места, чтобы их купить, и хотят делать это с максимальным комфортом и удобством.

Присутствующие на рынке альтернативные решения обладают рядом недостатков. Так, например, на сайте McDonalds отсутствует возможность поиска по товарам, а на сайте KFC нет возможности добавить товары в корзину и увидеть их итоговую стоимость. Также, на обоих указанных сайтах нет системы отзывов и отсутствует возможность узнать о наличии того или иного товара в режиме реального времени.

Таким образом, задачами проекта было: определить функциональность и определить главные роли, описать наиболее вероятные пользовательские сценарии, разработать информационно-логическую

Мериалы XXIV Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 22–24 марта 2021 г.

---

структуру, выбрать стек технологий, реализовать проект и протестировать его. Основными функциональными возможностями являются: просмотр меню, добавление товаров в корзину, поиск товаров по ключевым словам, возможность посмотреть расположение суши-бара на карте, система оценок и отзывов, просмотр наличия товаров в режиме реального времени. Основными инструментами для реализации проекта стали язык программирования Python, фреймворк для создания web-приложений Flask и MySQL в качестве базы данных.

Для реализации проекта использовался Model-View-Controller (MVC) паттерн. Model-View-Controller – схема разделения данных приложения, пользовательского интерфейса и управляющей логики на три отдельных компонента.