

В. Ю. Корончик
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

О РАЗРАБОТКЕ КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ ДЛЯ СИСТЕМЫ ПОИСКА И ПРОДАЖИ НЕДВИЖИМОСТИ

На данный момент сфера недвижимости является одной из существенных составляющих в любой экономической структуре. Учитывая переход к цифровым технологиям в сфере недвижимости, как у многих агентов по продаже недвижимости, так и у покупателей недвижимости, возникает необходимость в специальном приложении, которое позволит агентам или любому другому человеку, желающему продать недвижимость, взаимодействовать с потенциальными покупателями путем отображения недвижимости, доступной для продажи через сеть Интернет.

На рынке недвижимости выделяются две его составляющие: первичный и вторичный рынок недвижимости. На первичном рынке недвижимость как товар выступает впервые. Основными продавцами не-

движимости в таком случае выступают государство в лице своих федеральных, региональных и местных органов власти, а также строительные компании – поставщики жилой и нежилой недвижимости. На вторичном рынке недвижимость выступает как товар, ранее бывший в употреблении и принадлежащий определенному собственнику – физическому или юридическому лицу.

Данное приложение создано для вторичного рынка недвижимости, где продавец выставляет на площадку для продажи объект недвижимости уже ранее приобретенный. Целью данной работы является реализация приложения, позволяющего облегчить процесс поиска и продажи недвижимости, а также предоставляющего возможность поиска недвижимости по всему миру и помощь в оценке стоимости квартиры при размещении объявления используя машинное обучение. Приложение поможет максимально быстро и с минимумом усилий разместить объявление, купить или снять квартиру и комнату без посредников, найти земельный участок, загородное жилье.

Клиентская часть была реализована для мобильной операционной системы – iOS. Приложение разработано с помощью фреймворка UIKit. iOS SDK имеет встроенные инструменты для работы с машинным обучением, поэтому оценка стоимости недвижимости была реализована с использованием фреймворка CoreML.