И. В. Фомичёв, Е. М. Березовская

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

ПРОЕКТИРОВАНИЕ МОДЕЛИ И РАЗРАБОТКА ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНА МУЗЫКАЛЬНОГО ОБОРУДОВАНИЯ

Стоять в очереди в магазине или сделать несколько кликов в интернете? Онлайн-покупки уже давно стали частью нашей жизни. Но так ли они удобны на самом деле? Могли бы мы раньше представить, что за нужной нам вещью не обязательно будет объехать весь город? Очереди и часы, потраченные на поиск нужного товара, остались в прошлом. Теперь, когда весь мир совершает покупки в интернете, достаточно просто нажать несколько кнопок на сайте и через несколько дней желанная покупка сама приедет к вам домой. Интернет открывает нам массу возможностей и нет никаких оснований пренебрегать ими. Конечно, здесь есть свои плюсы и минусы, каждый вправе для себя выбирать «удобство», которое соответствует его понятиям.

К разработке было принято реализовать интернет-магазин музыкального оборудования. Разработана клиентская часть приложения, спроектирован удобный и дружественный интерфейс пользователя. Сайт наполнен необходимым контентом и включает в себя каталог товаров, главную страницу, корзину, подключение социальных сетей,

Мериалы XXIV Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 22–24 марта 2021 г.

подключение местоположения, техническую поддержку, связь с магазином и др. Особое внимание было уделено самой важной части любого интернет-магазина – витрине (рис. 1).



Рисунок 1 – Ассортимент товара

Информация о товаре в данной веб-версии магазина представляется объемнее, чем при посещении офлайн-магазина. Здесь располагается уменьшенное изображение переднего вида товара, кликнув на изображение товара, пользователь попадает в раздел детального описания выбранного товара с увеличенным изображением выбранного товара и прокруткой его вида со всех сторон. В этом разделе можно добавить товар в корзину.

Приложение разрабатывалось с использованием языка разметки HTML, формального языка CSS, языка программирования JavaScript, технологии AJAX, библиотеки jQuery, СУБД MySQL.