

**Р. К. Юрчевский**  
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

## **РАЗРАБОТКА СЕРВЕРНОЙ ЧАСТИ ИНФОРМАЦИОННО-АНАЛИТИЧЕСКОЙ СИСТЕМЫ ПО НЕДВИЖИМОСТИ**

Недвижимость – это собственность, земля, здания, воздушные права над землей и подземные права под землей. Термин недвижимость означает реальное или физическое имущество. «Реальный» происходит от латинского корня *res* или вещей. Другие говорят, что оно происходит от латинского слова *rex*, означающего «королевский», поскольку короли владели всей землей в своих королевствах. На данный момент сфера недвижимости является одной из существенных состав-

Материалы XXIV Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 22–24 марта 2021 г.

---

ляющих в любой экономической структуре. Учитывая переход к цифровым технологиям в сфере недвижимости, как у многих агентов по продаже недвижимости, так и у покупателей недвижимости, возникает необходимость в специальном приложении, которое позволит агентам взаимодействовать с потенциальными покупателями путем отображения недвижимости, доступной для продажи через сеть Интернет.

Целью разработки данной системы является облегчение процесса поиска и продажи недвижимости. С помощью приложения агенты по недвижимости смогут выставлять позиции недвижимости на продажу, а покупатели приобретать недвижимость, не прилагая много усилий. Приложение будет представлять из себя площадку для размещения позиций, где каждый пользователь сможет выбрать конкретный тип недвижимости на свой вкус. Предполагается, что разрабатываемая система будет предназначена для комплексной автоматизации работы риелторов и агентств недвижимости. Основная функция разработанного продукта – помочь агентству быстро и качественно предоставлять клиенту услуги по продаже или аренде недвижимости.

Для реализации веб-приложения используется клиент-серверная архитектура с применением принципов REST. Клиентская часть реализует логику отображения элементов пользовательского интерфейса.

Серверная часть отвечает за бизнес-процессы, анализ и доступ к данным, которые хранятся в базе данных. Следует отметить, что серверная часть реализована с помощью языка программирования Go.

В качестве СУБД используется MySQL. Для клиентской части был использован HTML и JavaScript. Для стилизации приложения использовались собственные стили CSS. Веб-приложение разворачивается в изолированной среде с помощью технологий контейнеризации и оркестровки Docker и Kubernetes.