

Ю. А. Климова
(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

РАЗРАБОТКА ТЕСТИРУЮЩЕГО ПРИЛОЖЕНИЯ «SIMPLE TESTING» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ JAVAFX

С каждым годом люди пытаются сделать обучение проще, удобнее и быстрее. Приложение «Simple Testing» позволит пользователям улучшить знания в программировании с помощью небольших обучающих тестов.

Приложение «Simple Testing» представляет собой набор тестов. тестов. Изначально здесь представлены 3 теста: «Тест на знание ООП», «Тест на знание Java», «Тест на знание C#». Каждый тест содержит по 10 вопросов, в каждом из которых 4 варианта ответа. Правильный ответ только один. В конце каждого теста демонстрируется результат прохождения теста пользователем. Если пользователь ответил на 1–3 вопроса, то уровень его знаний низкий, если на 4–7, то уровень средний, а если на 8–10, то высокий. Также имеется возможность сгенерировать новый тест из вопросов. Для этого достаточно оформить и сохранить вопросы и ответы на них в текстовом файле.

При разработке desktop-приложения с графическим пользовательским интерфейсом использована библиотека JavaFX, по причине рациональности и простоты разработки с помощью данной библиотеки. Дизайн пользовательского интерфейса спроектирован в среде

Мериалы XXIV Республиканской научной конференции студентов и аспирантов
«Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании,
производстве и научных исследованиях», Гомель, 22–24 марта 2021 г.

Scene Builder, что намного упрощает выполнение данной задачи и нет необходимости прописывать элементы управления вручную.

Данное приложение подойдет для студентов ВУЗов, у которых есть трудности в этой области, а также для более продвинутых пользователей, которые хотели бы таким образом вспомнить теорию.