С. В. Грицков
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ «ПОЗНАЙ ВСЕЛЕННУЮ» НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ JAVA

Расширяя и развивая свой кругозор, человек стремится все глубже проникнуть в тайны Вселенной, понять устройство планет и планетных систем. Одним из способов получения интересующей информации в данном направлении является использование всевозможных электронных приложений.

В ходе изучения и анализа теоретических аспектов по астрономии было разработано настольное познавательное приложение, позволяющее получить справочную информацию о галактиках, планетах Солнечной системы и их спутниках, созвездиях и других космических объектах. Отметим, что, являясь не только познавательным, но и обучающим, разработанное приложение также позволяет пользователю проверить свои знания по астрономии. Для удобства все вопросы для проверки разбиты на несколько категорий: «Планетные и звездные системы», «Планеты Солнечной системы и их спутники», «Солнце и другие звезды», «Млечный путь и другие галактики», «Метеоры и кометы». Кроме того, наиболее увлеченным пользователям приложение предоставляет возможность спроектировать модель своей планетной системы или галактики.

Приложение «Познай Вселенную» разработано на объектно-ориентированном языке Java в среде Eclipse IDE. Для хранения спра-

Современные информационные технологии

Информационные технологии в обучении

вочной информации о космических объектах, а также хранения тестовых заданий для проверки знаний по астрономии использовалась система управления базами данных MS SQL Server. Для связи между базой данных и разработанным приложением использовалась технология Java Database Connectivity, представляющая собой программный интерфейс для выполнения SQL-запросов к реляционным базам данных из программ, написанных на языке Java [1].

Литература

1 Введение в Java. Работа с базами данных [Электронный ресурс]. – 2016. – Режим доступа: http://kek.ksu.ru/eos/java/gl4_5.html. – Дата доступа: 02.01.2018.