

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЮ PROGIRL

В IT-сфере существует ряд стереотипов:

- типичный программист это парень в очках и свитере с оленями, который 24 часа в сутки проводит за компьютерным столом;
- девушки не настолько умные;
- девушка не может стать разработчиком;
- женской логики не существует;
- back end – это мужское.

Такая картина расстраивает девушек-разработчиков и не внушает доверия потенциальным айтишникам.

Цели проекта: разрушить стереотип о том, что программирование это сложно; сделать программирование более привлекательным для женской аудитории.

В ходе исследования было разработано приложение ProGirl для обучения программированию для девушек. Приложение кроссплатформенное, доступно для различных мобильных платформ, а именно: iOS и Android, разработано на основе технологий React Native, Redux, JavaScript, Realm, Java, Objective C. Мобильное приложение предназначено для совершения операций с правами пользователя. Также приложение локально хранит загружаемые данные для более быстрого доступа к ним. Данные, хранящиеся в локальной базе данных, будут доступны при отсутствии подключения к сети Интернет.

Можно выделить несколько задач проведенной работы:

- обеспечение удобного, интуитивно-понятного интерфейса;
- разработка максимально комфортного дизайна;
- обеспечение удобного просмотра информации;
- краткое и понятное донесение информации.

Современные информационные технологии
Информационные технологии в обучении

Таким образом, разработанное программное средство реализует главные цели проекта, а именно: помогает девушкам изучать новые технологии. Приложение привлекает женскую аудиторию красивым дизайном, удобным интерфейсом, понятным донесением информации.