

А. Д. Зайков
(УО «ГрГУ им. Я. Купалы», Гродно)

РАЗРАБОТКА МЕТОДИКИ РАСЧЕТА СЕБЕСТОИМОСТИ ИТ-ПРОЕКТОВ

Рассмотрим процесс разработки ИТ-проекта. В упрощённом виде проекты выглядят так: заказчик высылает задание, программисты оценивают сколько уйдёт на выполнение задания времени и средств, далее согласуют это с заказчиком и получают необходимое финансирование, затем приступают к выполнению проекта. После завершения разработки и тестирования отдают продукт, который необходим заказчику. Данный процесс чаще всего можно встретить в небольших командах разработки или небольших проектах, где каждый новый релиз выходит регулярно. Если появляются задержки между релизами – это говорит о наличии внутренних проблем в организации рабочего процесса [1].

В больших проектах, в которых участвует сразу несколько команд разработки обнаружить внутренние проблемы не так просто. Эффективность и качество разработки зависят от ряда факторов: продуктивность разработчиков, стабильность релизов, гибкость проекта, уровень и способы взаимодействия между заказчиком и разработчиками. Неотъемлемая часть выпуска успешного программного продукта – это организация рабочего процесса внутри компании. Использование инструментов управления

и грамотной методики расчета себестоимости ИТ-проекта позволяет руководству компании и клиенту держать руку на пульсе проекта и иметь всегда достоверную информацию о том, как справляется команда с задачами на проекте, а также оценить степень готовности продукта.

Разработка и применение новой методики расчета себестоимости ИТ-проекта позволит оптимизировать техническую базу, установить масштаб и размер проекта, подготовить оценку сроков и затрат, произвести качественную и количественную оценку рисков, создать и задокументировать план проекта, отслеживать эффективность производимых работ.

Литература

1 Репин, В. Процессный подход к управлению. Моделирование бизнес-процессов / В. Репин, В. Елиферов. – М.: Манн, Иванов и Фербер, 2013. – 544 с.