

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ КОТЛИН

В последнее время мобильные телефоны становятся все мощнее и быстрее, тем самым начинают вытеснять персональные компьютеры и ноутбуки. В настоящее время большая часть пользователей использует телефоны на операционной системе «Android» или «iOS», так как они обладают наиболее лучшей оптимизацией и быстродействием [1]. Так же наша страна имеет свою историю и достаточно много туристов приезжает каждый день, чтобы посмотреть на наши достопримечательности. В помощь туристам было разработано мобильное приложение под операционную систему Android (рис. 1).

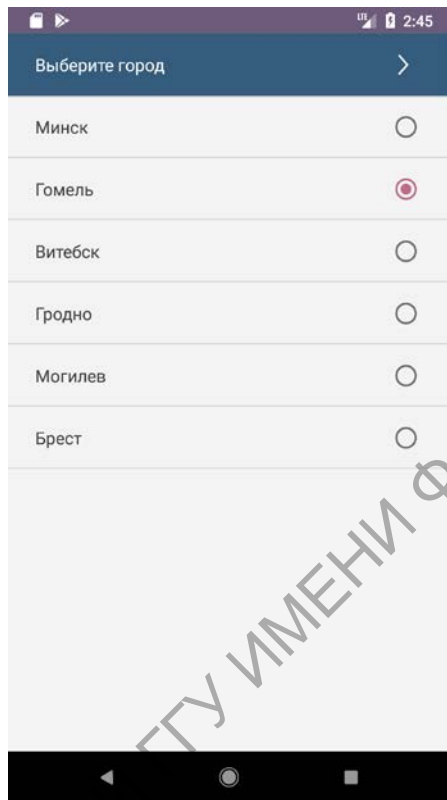


Рисунок 1 – Выбор города

Данное приложение написано на достаточно новом языке программирования «Kotlin». В приложении собраны все самые важные факты и фотографии интереснейших мест в Республике Беларусь. Приложение позволяет оценивать достопримечательности: пользователь может получать сведения об наиболее популярных местах туристических маршрутов, но следить и за другими, менее популярными.

Литература

1 Дейтел, П. Android для программистов: создаем приложения / П. Дейтел. – СПб.: Питер, 2012. – 560 с.