

Е. М. Березовская, А. В. Костровский
(УО «ГГУ им. Ф. Скорины», Гомель)

РАЗРАБОТКА ОНЛАЙН-ИГРЫ «COOKIE CLICK!» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ WEB-ТЕХНОЛОГИЙ

В наше время происходит стремительное развитие игровой индустрии. Практически каждый день выходит в свет хотя бы одна игра для персональных компьютеров, мобильных устройств, консолей и т.д. Рынок игровой индустрии уже превышает музыкальную, его объем можно сравнить лишь с индустрией кино и телевидения. Люди во всем мире любят проводить свободное время в играх. Благодаря развитию

мобильного рынка, есть возможность делать это не только «дома за чашкой чая», но и практически в любом месте, в любое время.

Разработана онлайн-игра «Cookie Click!» с использованием современных web-технологий: JavaScript, HTML, CSS, MySQL, C#.NET. Основная часть игры написана на языке JavaScript, имеющим огромное распространение и влияние в наше время. Основная форма игры состоит из трёх частей: форма для ввода логина и пароля пользователя, а также счётчик печенек; форма с главной печенькой; форма со списком возможных покупок для увеличения количества получаемых печенек за единицу времени.

Предлагаемая игра имеет возможность для улучшений в будущем. В новых версиях можно добавить новые типы улучшений, некоторые новые аспекты игры, возможно, ввести новую глобальную валюту для покупки некоторых глобальных модификаторов и множителей игровой механики, ввести некоторые временные бонусы, для активации которых необходимо кликнуть по ним в отведённое время.

Благодаря тому, что эта игра написана на JavaScript с использованием web-технологий, нет практически никаких ограничений на устройства, с которых она может быть запущена. А это значит, что есть возможность играть как на персональном компьютере с любой операционной системой, так и на мобильном устройстве. Единственное, что необходимо – это любой браузер с поддержкой JavaScript и выход в Интернет.