## **А. Ю. Бейтюк, Э. Р. Криницкий** (УО «ГрГУ им. Я. Купатия Г

## О РАЗРАБОТКЕ ТУРИСТИЧЕСКОГО ПОРТАЛА ГРОДНО

С открытием безвизовой зоны на территории Гродно появилась необходимость в интернационализированной и структурированной информации о различных культурных и развлекательных объектах города для туристов. Современные технологии представления информации совместно с базой накопленных знаний позволяют создать необходимую сетевую инфраструктуру для посетителей города Гродно.

Основная задача портала — это автоматический сбор информации из различных источников об объектах города, с информативным описанием, оценкой каждого из них, предоставление помощи пользователю портала в составлении туристических маршрутов, интерактивных экскурсий, как пешком, так и с использованием общественного транспорта (например, при помощи технологии Яндекс. Транспорт), их сохранение, возможность поделиться с другими пользователями, а также представление всей собранной информации, как об объекте, так и его историческом наследии на карте. Портал будет предоставлять список из самых посещаемых мест города Гродно. Кроме основной задачи, портал, используя современные мультимедийные технологии, позволяет виртуально представить и раскрыть некоторые из самых посещаемых объектов города.

Одним из таких объектов является Борисоглебская церковь, ее панорамные виды доступны для просмотра в интерактивном режиме. К тому же интерактивный режим позволяет не только наблюдать внешний вид и интерьер, но и взаимодействовать с ним, получая по ходу действия различную информацию об объектах здания. В дальнейшем планируется дополнение уже существующего отображения деталями и параллельная разработка виртуального отображения Собора Святого Франциска Ксаверия.

Проект представляет собой совместную работу разработчиков, историков, архитекторов и строителей. Разработка портала ведется с использованием технологий ASP.NET, Entity Framework, MySQL, JavaScript, разработка виртуальных отображений с использованием программного комплекса Kolor Panotour.