

М. В. Захаренко
(УО «ГрГУ им. Я. Купалы», Гродно)

О РАЗРАБОТКЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ С КОЛЛЕКЦИЕЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР НА ПЛАТФОРМЕ ANDROID

В настоящее время для мобильных устройств имеется большой выбор интеллектуальных игр, однако по результатам исследования, ни одно из приложений не имеет достойной реализации с удобным графическим интерфейсом, а также большим выбором игр. Именно это послужило причиной создания приложения со списком доступных игр, удобным и продуманным графическим интерфейсом, с возможностью пополнения коллекции и интеграции сторонних приложений в целях развития того или иного проекта.

Основными отличительными особенностями разрабатываемого приложения от имеющихся аналогов являются:

- частные релизы приложения с обновленным списком игр, а также дополнительным функционалом (например, чат для игроков);
- возможность работы без подключения к сети;
- интеграция сторонних приложений;
- правила и пример к каждой игре из коллекции;
- локализация программного обеспечения;
- удобная навигация;
- FAQ.

Для успешного функционирования приложению будет необходимо следующее:

- мобильное устройство на платформе Android;
- активное Интернет-подключение для загрузки обновлений или поддержания дополнительного функционала приложения, требующего подключения к сети.

Таким образом, данная коллекция интеллектуальных игр будет иметь расширенный функционал, а также список самых популярных игр для компании и не только.